

Art. - Nr.: 6215



1

6 - 99

10 min. - ∞

## Spiel des Lebens



Dieses alte Kombinationsspiel kommt aus China. Es besteht aus 13 unterschiedlichen Teilen, die sich wiederum aus maximal 5 gleichen Untereinheiten zusammensetzen.

Ziel dieses Spiels ist es, mit den 13 Teilen ein Quadrat zu legen und möglichst viele verschiedene Lösungen dafür zu finden. Weiterhin kann man mit 12 Formteilen (ohne das quadratische Teil) auch zwei- und dreidimensionale Figuren legen. In den Legevorschlägen sind nur einige Beispiele der vielfältigen Spielmöglichkeiten vorgegeben. Mit viel Geduld und Überlegung kann man auch eigene Bilder und Figuren entstehen lassen.

Die Chinesen behaupten, es gäbe so viele Möglichkeiten die 13 Teile in einem Quadrat anzuordnen, dass man im Leben nicht alle Varianten finden würde. Daher kommt der Name „Spiel des Lebens“.

## Game of the life



This ancient puzzle originates in China. Game of the Life consists of thirteen different pieces which are based on five subunits. All wooden pieces make a square.

As Chinese players are convinced that it would take more than a lifetime to find all possible variants for this puzzle, they called it „Game of the Life“.

So it is the aim of the game to create as many variants squares as possible. The player may also create other two-dimensional figures. For each figure not every all thirteen pieces have to be used. Pieces may neither be positioned vertically nor may they overlap.

The sample figures below only represent a very small range of possible figures for this game. With some skill and patience the player may also create his own picture and figures.

## Jeu de la vie



Ce vieux jeu de réflexion est originaire de Chine. Il se compose de treize formes différentes qui sont redivisées en cinq morceaux. Rassemblés ils forment un carré.

Les joueurs chinois sont convaincus qu'il faut plus d'une vie entière pour trouver toutes les variations possibles de ce jeu; c'est pourquoi il est appelé «Jeu de la Vie».

Le but du jeu est donc de faire un carré avec le plus de variations possible.

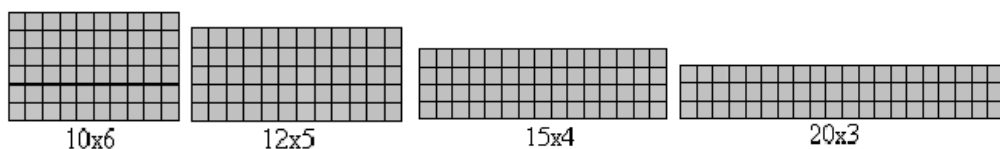
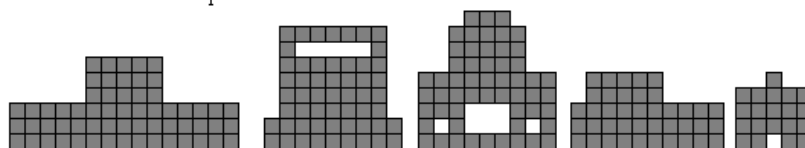
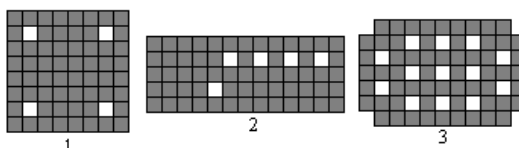
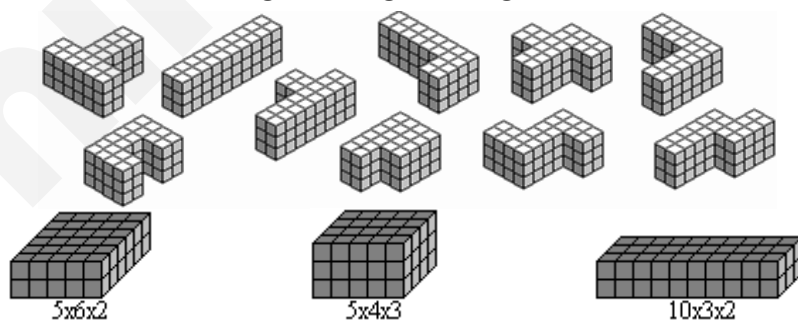
En plus on peut s'amuser à composer des figures en deux dimensions. Il n'est pas nécessaire d'utiliser tous les 13 morceaux. Les pièces ne peuvent ni être mises debout ni se chevaucher.

Dans les figures ci-dessous on peut voir quelques exemples des multiples possibilités. En réfléchissant bien et avec de la patience on peut créer ses propres compositions et figures.

### Puzzleteile / Pieces / Pièces

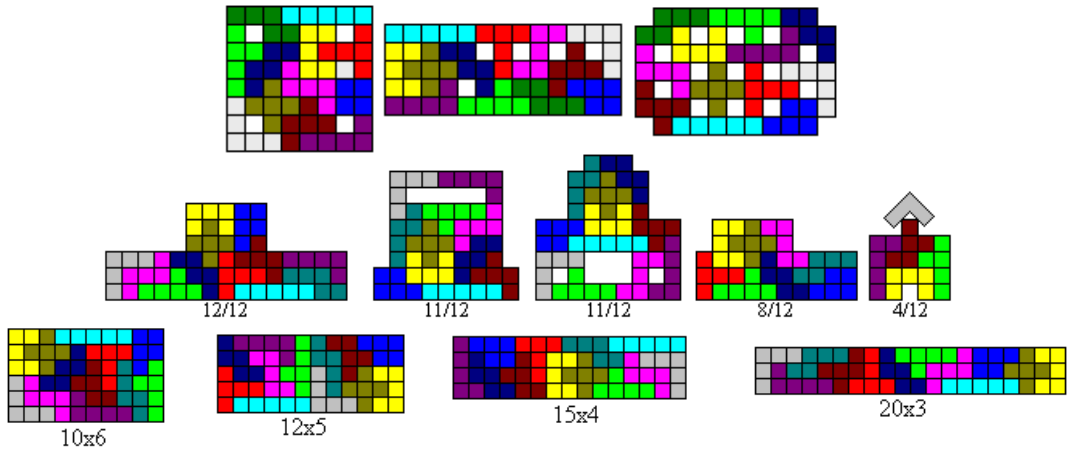


### Figuren / Figures / Figures

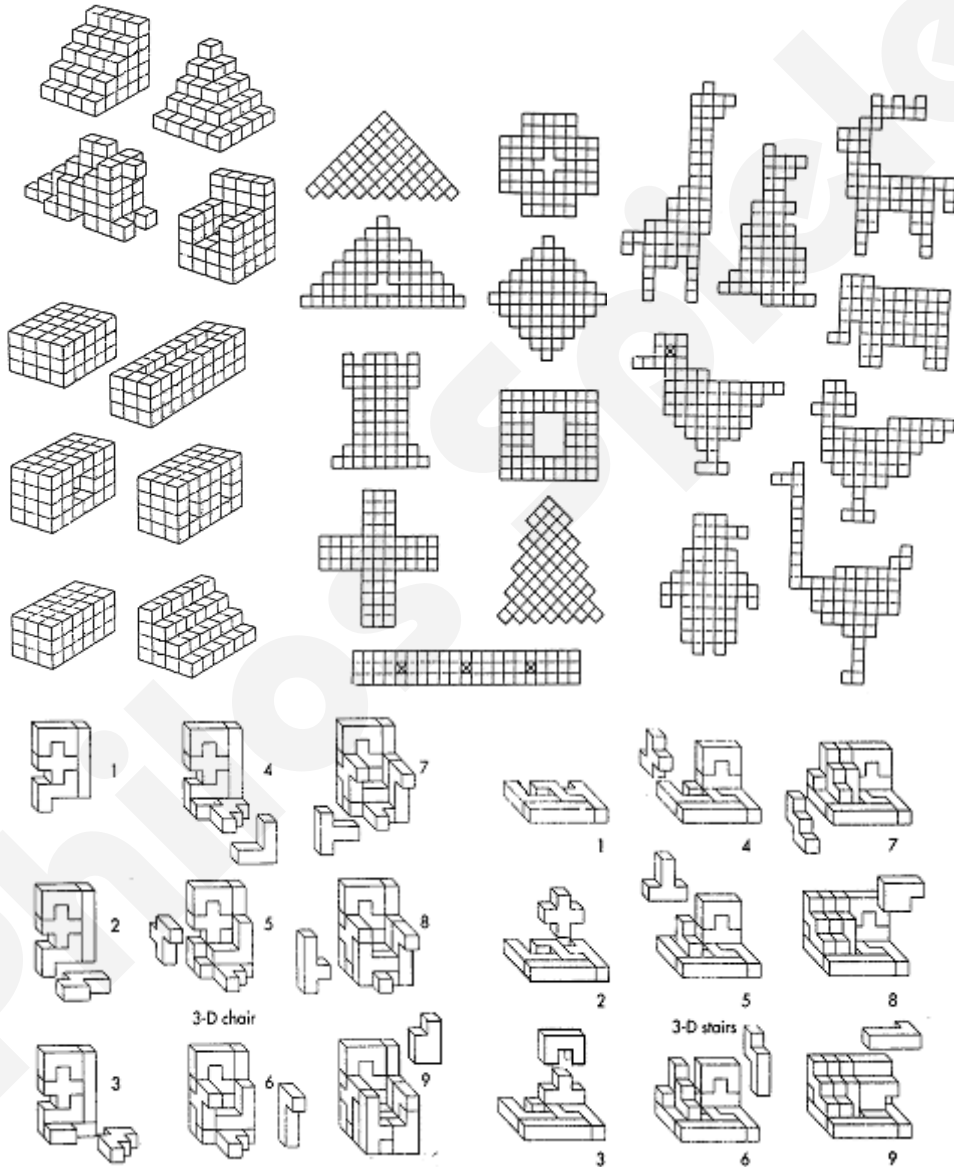


Philos GmbH & Co. KG  
Friedrich-List-Str. 65  
33100 Paderborn  
www.philosspiele.de

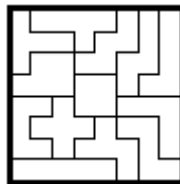
### Lösungen / Solutions / Solutions



### Weitere Figuren / Further figures / Autre figures



### Box



Philos GmbH & Co. KG  
 Friedrich-List-Str. 65  
 33100 Paderborn  
 www.philosspiele.de