

Art. - Nr.: 6070



1 - 2  
6 - 99  
10 min. - ∞

## Kipp die Würfel



### Inhalt:

8 Spielwürfel  
1 Spielbrett

### Ziel des Spiels:

Die acht Spielwürfel müssen wieder in die richtige Reihenfolge von 1 bis 8 gekippt werden. Dabei liegen, wie im Bild unten zu sehen, die Oberseiten der Würfel nach oben und die Zahlen zum Spieler hin gedreht.

### Spielvorbereitung:

Die Ausgangsposition der acht Würfel ist wie die Zielposition. Alle acht Würfel werden, wie oben abgebildet, in der Reihenfolge 1 bis 8 auf das Spielbrett gelegt.

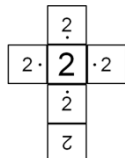
Nun kippt man in beliebiger Reihenfolge einen Würfel auf ein jeweils freies Feld. Je mehr Kippbewegungen man durchführt, desto schwieriger wird das Spiel, denn um so mehr ist das ganze Spielbrett durcheinander gewürfelt.

Nun gilt es, die Würfel wieder in die Ausgangsposition zurück zu kippen.

### Spielmaterial:

Zum Spielen werden acht speziell beschriftete Würfel und das Spielbrett benötigt. Auf jedem Würfel ist eine Zahl groß abgedruckt. Die Seite auf der die Zahl groß abgedruckt ist, nennen wir die Oberseite des Würfels. Die übrigen fünf Seiten des Würfels sind mit der gleichen Zahl bedruckt wie die Oberseite, allerdings etwas kleiner.

Die vier Seiten des Würfels, welche an die Oberseite grenzen, haben zusätzlich einen Punkt neben der Zahl. Dieser Punkt zeigt an, in welcher Richtung die Oberseite des Würfels liegt. Die Zahl ist auf den Nebenseiten so abgedruckt, wie die Zahl auf der Oberseite aussehen würde, würde der Würfel so gekippt werden, dass diese oben liegt.



Die der Oberseite gegenüberliegende Seite des Würfels zeigt ebenfalls die gleiche Zahl, nur ohne Punkt. Auch hier ist die Zahl so abgedruckt, wie die Zahl auf der Oberseite aussehen würde, würde der Würfel so gekippt werden, dass diese oben liegt.

### Variante für zwei Spieler

Beide Spieler vereinbaren vorher eine Anzahl von Kippbewegungen. Jeder bereitet dem jeweils Anderen ein Spiel mit den vereinbarten Kippbewegungen vor. Gespielt wird nun auf Zeit. Wer die Aufgabe am schnellsten gelöst hat, hat gewonnen.

Spannender wird das Spiel zu zweit, wenn man dazu zwei Spiele benutzt.



## Tip the Dice



### Contents:

8 playing dice  
1 game board

### Game objective:

The eight dice must be tipped back into the proper sequence, from 1 to 8. As the image below shows, the tops of the dice face up and the numbers turned to face the player.

### Preparation:

The initial position of the eight dice is the target position. Place the eight dice on the game board in the sequence from 1 to 8 as shown above.

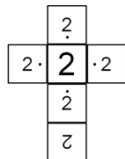
Now tip one die at a time onto an empty space, at random. The more dice you tip, the more difficult the game will be, as the game board becomes increasingly mixed up.

Now the dice must be tipped back into the original position.

### Game materials:

The game consists of eight specially marked dice and the game board. Each of the dice has one side with a large number. The side with the large number is referred to as the top of the die. The remaining five sides of all dice bear the same number as the top, but a little smaller.

The four sides of the die adjacent to the top also have a dot beside the number. This dot indicates the direction in which the top of each die can be found. On the sides, the number is printed the same way up as the number on the top would appear if the die were to be tipped so that the top were facing up.



The side opposite the top of the die also bears the same number, but without the dot. Once again, the number is printed the same way up as the number on the top would appear if the die were to be tipped so that the top were facing up.

### Version for two players

The two players agree in advance on the number of tipping movements allowed. Each player prepares a game for the other with the agreed number of tipping movements. Now it's a race against time. Whoever finishes first is the winner.

Playing with two players is more exciting if two games are used.



## Bascule les dés



### Contenu :

8 dés

1 plateau de jeu

### But du jeu :

Les huit dés doivent être rebasculés dans l'ordre croissant, de 1 à 8. Pour cela, les faces supérieures des dés sont tournées vers le haut, comme illustré ci-dessous, et les chiffres sont tournés vers le joueur.

### Préparation :

La position de départ des huit dés est comme la position d'arrivée. Les huit dés, comme illustré ci-dessous, sont placés dans l'ordre croissant, de 1 à 8, sur le plateau de jeu.

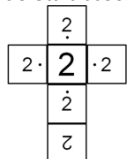
Ensuite, on doit basculer dans l'ordre de son choix un dé sur un champ libre. Plus on fait basculer de dés, plus le jeu devient complexe et plus les dés du plateau de jeu sont mélangés.

Il faut ensuite refaire basculer tous les dés dans leur position de départ.

### Matériel de jeu :

Pour jouer, huit dés spécialement marqués et le plateau de jeu sont nécessaires. Sur chaque dé, un chiffre est imprimé en gros caractère. La face sur laquelle le chiffre est imprimé en gros caractère est appelée face supérieure du dé. Les cinq faces restantes ont le même chiffre d'imprimé mais en plus petit.

Les quatre faces du dé voisines de la face supérieure ont en plus un point à côté du chiffre. Ce point indique de quel côté la face supérieure du dé se trouve. Le chiffre sur les faces voisines montre à quoi le chiffre de la face supérieure aurait l'air si le dé était basculé de façon à ce que cette face soit au-dessus.



La face située en face de la face supérieure du dé indique le même chiffre mais sans point. Ici aussi, le chiffre montre à quoi le chiffre de la face supérieure ressemblerait si le dé était basculé de façon à ce que cette face soit au-dessus.

### Variante pour deux joueurs

Les deux joueurs déterminent au préalable un nombre de mouvements de bascule. Chacun prépare à l'autre un jeu avec le nombre de mouvement de bascules convenus. On joue ici sur la durée. Le gagnant est celui qui résout le problème le plus vite.

C'est encore plus passionnant de jouer à deux lorsqu'on utilise deux plateaux de jeu en même temps.

