

Schachuhr Easy

D

1. Wie machen Sie Ihre easy gametimer gebrauchsfertig?
2. Spielen mit der easy gametimer
3. Die Uhr auf „Pause“ stellen
4. Eine neue Partie anfangen
5. Tonsignal
6. Einstellen der Zeitmessmethoden sowie der Bedenkzeitregelungen
7. Die verschiedenen Zeitmessmethoden der easy gametimer
8. Änderung der Einstellungen während der laufenden Partie
9. Ausschalten der easy gametimer

1. Wie machen Sie Ihre easy gametimer gebrauchsfertig?

Nehmen Sie die easy gametimer aus dem Karton und öffnen Sie den Deckel des Batteriefachs. Setzen Sie zwei AA 1,5 Volt-Batterien ein. Wir empfehlen die Verwendung von Alkaline- Batterien. Schließen Sie danach das Batteriefach. Wenn Ihre Batterien nachlassen, leuchtet im Display das Batteriesymbol auf.

2. Spielen mit der easy gametimer

Stellen Sie die easy gametimer an, indem Sie den Ein/Aus-Schalter drücken. Bei der ersten Benutzung ist der easy gametimer automatisch auf die Bedenkzeitregelung „Game Timer“ eingestellt. Dabei erhalten beide Spieler je fünf Minuten „Countdown“- Bedenkzeit für die gesamte Partie (siehe Punkte 6 und 7). Das Tonsignal ist eingeschaltet (siehe 5).

Drücken Sie kurz auf den in der Mitte befindlichen Start/Stop- Schalter. Die Uhr desjenigen Spielers, deren Hebel oben steht, beginnt abzulaufen. Nachdem der Spieler seinen Zug ausgeführt hat, drückt er den Hebel ein und der „Countdown“ auf der Uhr seines Gegners beginnt zu laufen.

3. Die Uhr auf „Pause“ stellen

Das Ablaufen der Uhr kann vorübergehend unterbrochen werden, indem Sie den in der Mitte befindlichen Start/Stop- Schalter drücken. Ein nochmaliges Drücken setzt die Uhr wieder in Gang. Während der Pause können die Einstellungen angepasst werden (siehe 8)

4. Einen neue Partie anfangen

Drücken Sie kurz auf den Ein/Aus- Schalter. Jetzt können Sie mit der easy gametimer eine neue Partie spielen. Die Anfangseinstellungen sind mit den Einstellungen der vorhergehenden Partie identisch.

5. Tonsignal

Während einer Partie können Sie jederzeit das Tonsignal ein- oder ausschalten, indem Sie den Tonschalter eindrücken. Wenn das Tonsignal eingeschaltet ist, hören Sie während der letzten fünf Sekunden vor Ablauf der Bedenkzeit einen Piepton.

6. Einstellen der Zeitmessmethoden sowie der Bedenkzeitregelungen

Nachdem Sie die easy gametimer aktiviert haben, sehen Sie die zuletzt verwandten Einstellungen. Die Bedenkzeiten beider Spieler sind von einem blinkenden Rahmen umgeben. Indem Sie auf den Start/Stop-Schalter drücken, können Sie die Partie starten. Falls gewünscht, können Sie jedoch auch zunächst die Einstellungen ändern.

Nun können Sie:

Die Bedenkzeiten beider Spieler gleichzeitig ändern

Drücken Sie auf den + und/oder den – Schalter, bis die gewünschte Bedenkzeit jeweils in beiden Displays steht. Wenn Sie den + und/oder den – Schalter gedrückt halten, ändert sich die Bedenkzeit immer schneller. Die höchstmögliche einstellbare Bedenkzeit beträgt neun Stunden und 59 Minuten. Achtung! Bei mehr als 20 Minuten Bedenkzeit sehen Sie die Stunden und die Minuten im Display. Bei weniger als 20 Minuten sehen Sie dort auch die Sekunden.

Die Bedenkzeit einer der beiden Spieler ändern

Drücken Sie den < und/oder den > Schalter solange, bis nur bei dem Spieler, dessen Bedenkzeit Sie ändern wollen, der blinkende Rahmen sichtbar wird. Drücken Sie den + und/oder den – Schalter, bis die gewünschte Bedenkzeit im Display erscheint.

Die Zeitmessmethode ändern

Klicken Sie zu diesem Zweck mit dem < und/oder dem > Schalter durch das Display, bis der Rahmen um die Zeitmessmethode herum blinkt. Drücken Sie auf den + und/oder – Schalter, bis die gewünschte Zeitmessmethode im Display erscheint.

7. Die verschiedenen Zeitmessmethoden der easy gametimer

Die easy gametimer bietet Ihnen diverse Möglichkeiten, die Bedenkzeit Ihrer Partien einzustellen.

Move-Timer

Jedem Spieler steht eine bestimmte Bedenkzeit für jeden einzelnen Zug zur Verfügung. Wenn ein Spieler seinen Zug ausgeführt hat, erhält er die Bedenkzeit erneut gesondert für jeden Zug. Sollte ein Spieler seine Bedenkzeit für einen Zug vollständig verbraucht haben, erscheint das Fähnchen im Display.

Game-Timer

Jeder Spieler hat eine bestimmte Bedenkzeit für die gesamte Partie und kann die Verteilung seiner Zeit über die Partie selbst bestimmen. Wenn ein Spieler seine gesamte Bedenkzeit verbraucht hat, kommt das Fähnchen ins Bild. Die Uhr dieses Spielers läuft weiter als ein Count-Up-Modus. Im Display erscheint ein + Zeichen.

Game-Timer mit Count-Up-Option

Wenn Sie die Bedenkzeit beider Spieler auf „0“ stellen, gehen beide Bedenkzeiten direkt in den Count-Up-Modus über, d.h. dass die verbrauchte Zeit pro Spieler registriert wird, nachdem die Uhr angestellt wurde. Im Display steht ein + Zeichen. In diesem Fall wird kein Fähnchen im Display erscheinen.

8. Änderung der Einstellungen während der laufenden Partie

Ihnen bietet sich die Möglichkeit, während der Partie die Einstellungen der easy gametimer zu ändern. Unterbrechen Sie zu diesem Zweck die Zeitmessung, indem Sie auf den in der Mitte befindlichen Start/Stop-Schalter drücken. Klicken Sie sich daraufhin mit dem < und/oder dem > Schalter durch, bis der Rahmen rund um die Einstellungen, die Sie ändern möchten, blinkt. Drücken Sie auf den + und/oder den – Schalter, bis die gewünschte Bedenkzeit oder die gewünschte Zeitmessmethode im Display steht. Achtung! Wenn Sie eine in Stunden und Minuten wiedergegebene Bedenkzeit ändern, wird der Sekundenzähler dieser Bedenkzeit automatisch auf „0“ gestellt, ohne dass Sie dies sehen können. Setzen Sie die Partie nun fort, indem Sie erneut den in der Mitte befindlichen Start/Stop-Schalter eindrücken.

9. Ausschalten der easy gametimer

Sie können die easy gametimer ausschalten, indem Sie den Ein/Aus-Schalter eine Sekunde lang gedrückt halten. Die zuvor benutzte Einstellung bleibt erhalten.

Technische Daten:

Batterien:	AA 1,5 Volt- Batterien, zwei Stück Wir empfehlen Alkaline- Batterien.
Lebensdauer:	Mit zwei Alkaline- Batterien können Sie- auch bei häufiger Nutzung- mit einer Lebensdauer von mindestens zwei Jahren rechnen.
Genauigkeit:	Besser als eine Sekunde pro Stunde.
Reinigung:	Benutzen Sie ein weiches, beinahe trockenes Tuch. Verwenden Sie keine aggressiven Reinigungsmittel.
Gehäuse:	ABS- Kunststoff

Philos GmbH & Co. KG
Friedrich-List-Str. 65
33100 Paderborn
www.philosspiele.de