

	Spielanleitung	Seite	2
	Playing instruction	page	3
	Règle du jeu	page	4
	Instrucciones del juego	página	5
	Istruzioni di gioco	pagina	6
	Spelhandleiding	pagina	7
	Spilleregler	side	8
	Spelanvisning	sida	9
	Instrukcja gry	strona	10
	Инструкция к игре	страни́ца	11

BINGO

Inhalt:

18 Spielkarten mit 25 Feldern
1 x Bingo-Feld mit 75 Zahlen
1 x Bingo-Trommel
75 Bingo-Kugeln
150 Bingo-Chips in 5 verschiedenen Farben

Vor dem Spiel:

Zu Beginn des Spiels wird die Bingo-Trommel mit den Bingo-Kugeln befüllt und das Bingo-Feld wird neben der Trommel platziert. Nun erhält jeder Mitspieler eine Bingo-Karte und einen Satz Bingo-Chips. Die Felder der Bingo-Karten sind mit Zahlen versehen, im Zentrum jeder Karte befindet sich ein freies Joker-Feld. Dem Joker-Feld kann jede beliebige gezogene Zahl zugeordnet werden. Die Zahlen auf den Bingo-Karten haben einen Wert zwischen 1 – 75 und verteilen sich auf 5 Reihen. Jeder dieser Reihen ist eine Zahlenspanne zugeordnet:

- Reihe B enthält Zahlen von 1-15
- Reihe I enthält Zahlen von 16-30
- Reihe N enthält Zahlen von 31-45
- Reihe G enthält Zahlen von 46-60
- Reihe O enthält Zahlen von 61-75

Das Spiel:

Nachdem die Karten und die Chips verteilt wurden, wird ein Spieler bestimmt, der die Bingo-Trommel bedient. Diesen Spieler bezeichnet man als „Ausrufer“. Der Ausrufer betätigt mit der Kurbel die Bingo-Trommel so lange, bis die Schiene unterhalb der Trommel mit Kugeln gefüllt ist. Nun nimmt er die Kugeln im Abstand von 10-15 Sekunden nacheinander aus der Schiene und nennt die gezogenen Zahlen seinen Mitspielern. Nachdem alle Spieler die gezogene Zahl gehört haben, wird die entsprechende Kugel zur Übersicht auf ihrem vorgegebenen Platz auf dem Bingo-Feld platziert.

Die Bingo-Spieler müssen jedes Mal, wenn vom Ausrufer eine Zahl ausgerufen wurde, die genannte Zahl mit ihren Bingo-Karten abgleichen. Taucht die ausgerufene Zahl nun auf der Karte eines Spielers auf, so muss dieser Spieler die Zahl mit einem Bingo-Chip auf seiner Karte abdecken.

Es werden so lange Zahlen gezogen, bis einer der Spieler als erstes ein Bingo-Muster mit den Chips auf seiner Karte bilden konnte. Bingo-Muster sind üblicherweise gerade horizontale, vertikale oder diagonale Linien. Es können aber auch im Vorfeld individuelle Muster vereinbart werden.

Bingo!

Der Spieler, der als erstes das festgelegte Bingo-Muster vollständig legen konnte, ruft laut „BINGO!“ und gewinnt damit das Spiel.

Als kleine lustige Ergänzung zu dem Spiel, kann eine Bestrafung für Spieler festgelegt werden, welche unrechtmäßig „BINGO“ gerufen haben. Das können z.B. Liegestütze, Hampelmänner oder ähnliches sein.

Viel Spaß mit Bingo!

BINGO

Contents:

18 playing cards with 25 squares
1 x Bingo square with 75 numbers
1 x Bingo cage
75 Bingo balls
150 Bingo chips in 5 different colours

Before the game:

At the beginning of the game, the bingo cage is filled with the bingo balls and the bingo square is placed next to the cage. Now each player receives a Bingo card and a set of Bingo chips. The squares of the Bingo cards are numbered, and each card has a free wild card field in the centre. The wild card field can be assigned any drawn number. The numbers on the bingo cards are between 1 – 75 and are spread over 5 rows. Each of these rows is assigned a number range:

- Row B contains numbers 1-15
- Row I contains numbers 16-30
- Row N contains numbers 31-45
- Row G contains numbers 46-60
- Row O contains numbers 61-75

The game:

After the cards and chips have been dealt, a player is appointed to operate the bingo cage. This player is called a „caller“. The caller operates the bingo cage with the winder until the rail below the cage is filled with balls. Now the caller picks the balls from the rail one after the other, 10-15 seconds apart, and calls out the drawn numbers to the other players. After all players have heard the number drawn, the corresponding ball will be placed in the bingo space in its designated place.

Each time a number is called, bingo players must match that number to their bingo cards. If the number called out appears on a player's card, that player must cover the number on their card with a bingo chip.

Numbers are drawn until one of the players can first make a bingo pattern with the chips on their card. Bingo patterns are usually straight, horizontal, vertical or diagonal lines. However, individual patterns can also be agreed in advance.

Bingo!

The player who was the first to complete the set bingo pattern calls „BINGO!“ out loud and wins the game.

As a little fun addition to the game, a penalty can be set for players who wrongly call out „BINGO“. For example, this could be push-ups, jumping jacks or similar.

Have fun with Bingo!

BINGO

Contenu:

18 cartes de jeu comportant 25 carrés
1 grille de bingo avec 75 numéros
1 cage de bingo
75 boules de bingo
150 jetons de bingo en 5 couleurs différentes

Avant de commencer la partie:

Avant de commencer à jouer, placez les boules dans la cage et la grille de bingo à côté de cette dernière. Chaque joueur doit prendre une carte de bingo, ainsi qu'un ensemble de jetons. Les carrés des cartes de bingo sont numérotés et chacune comporte un espace vierge au centre. Vous pouvez attribuer n'importe quel numéro tiré à cette case libre. Les numéros des cartes sont compris entre 1 et 75 et se répartissent sur 5 rangées. Une plage de numéros est attribuée à chacune de ces rangées:

- Rangée B contient les numéros 1 à 15
- Rangée I contient les numéros 16 à 30
- Rangée N contient les numéros 31 à 45
- Rangée G contient les numéros 46 à 60
- Rangée O contient les numéros 61 à 75

Le jeu:

Lorsque les cartes et les jetons ont été distribués, désignez un joueur chargé d'actionner la cage de bingo. Ce joueur s'appelle « l'appelant ». L'appelant fait tourner la cage avec la poignée jusqu'à ce que la rampe située sous la cage se remplisse de boules. L'appelant enlève les boules de la rampe une à une, avec 10 - 15 secondes d'intervalle à chaque fois et annonce les numéros tirés aux autres joueurs. Lorsque tous les joueurs ont entendu le numéro tiré, la boule correspondante est placée sur la grille de bingo, à l'emplacement qui lui est destiné.

À chaque numéro annoncé, les joueurs doivent faire correspondre ce numéro à leurs cartes de bingo. Si le numéro tiré apparaît sur la carte d'un joueur, celui-ci doit le recouvrir avec un jeton.

Il faut tirer des numéros jusqu'à ce que l'un des joueurs puisse remplir une combinaison de bingo sur sa carte à l'aide des jetons. En principe, les combinaisons sont des lignes droites, horizontales, verticales ou diagonales. Cependant, vous pouvez aussi convenir de combinaisons individuelles au préalable.

Bingo!

Le premier joueur qui termine la combinaison convenue s'écrie « bingo ! » et remporte la partie..

Pour pimenter un peu le jeu, vous pouvez décider d'appliquer une sanction aux joueurs qui crient « bingo ! » à tort. Il peut s'agir de pompes, par exemple, de sauts, ou autre.

Amusez-vous avec Bingo !

BINGO

Contenido:

18 cartones de juego con 25 casillas
1 tablón de bingo con 75 números
1 bombo de bingo
75 bolas de bingo
150 fichas de bingo en 5 colores

Antes de la partida:

Al principio de la partida, se introducen todas las bolas en el bombo y el tablón se coloca a su lado. Cada jugador recibe un cartón y un juego de fichas. En cada cuadrado del cartón hay un número y cada cartón tiene en el centro un comodín libre, al que se le puede asignar cualquier número que ya haya salido. Los números de los cartones van del 1 al 75 y están repartidos en 5 filas. Cada fila tiene asignado un intervalo de números:

- Fila B números del 1 al 15
- Fila I números del 16 al 30
- Fila N números del 31 al 45
- Fila G números del 46 al 60
- Fila O números del 61 al 75

La partida:

Una vez repartidos los cartones y las fichas, se designa un jugador a cargo del bombo, al que se llama "locutor/a". El locutor maneja el bombo con la manivela hasta que la rampa de la parte inferior se llene de bolas, recoge las bolas de la rampa una tras otra y va anunciando, a intervalos de 10-15 segundos, al resto de jugadores los números que van saliendo. Una vez hayan escuchado todos los jugadores el número que ha salido, se colocará la bola correspondiente en su lugar designado del espacio de bingo.

Cada vez que se anuncie un número, los jugadores deben buscarlo en sus cartones y, si el número anunciado aparece en el cartón, se debe cubrir la casilla correspondiente con una ficha.

Van saliendo números hasta que uno de los jugadores puede formar con las fichas de su cartón un patrón de bingo, que suelen ser líneas rectas, bien horizontales, verticales o diagonales. Sin embargo, también puede acordarse el tipo de patrón antes de comenzar.

¡Bingo!

El jugador que complete primero el patrón de bingo fijado, grita "¡BINGO!" y gana la partida.

Para mayor diversión, puede fijarse una penalización para quien grite "¡BINGO!" por error, como hacer flexiones, abdominales, etc.

¡A pasarlo bien con Bingo!

BINGO

Contenuto:

18 carte da gioco con 25 riquadri
1 riquadro del Bingo con 75 numeri
1 urna del Bingo
75 palline del Bingo
150 gettoni del Bingo in 5 colori diversi

Prima di giocare:

All'inizio del gioco, si riempie l'urna del Bingo di palline e si posiziona il riquadro del Bingo accanto ad essa. Adesso ogni giocatore riceve una carta del Bingo e un set di gettoni. I riquadri delle carte del Bingo sono numerati e ogni carta presenta al centro una casella libera con un carattere jolly. Alla casella del carattere jolly può essere assegnato qualunque numero estratto. Sulle carte del Bingo sono presenti numeri compresi tra l'1 e il 75 e sono suddivisi in 5 righe. A ognuna di queste righe è assegnato un intervallo numerico:

- Riga B contiene i numeri 1-15
- Riga I contiene i numeri 16-30
- Riga N contiene i numeri 31-45
- Riga G contiene i numeri 46-60
- Riga O contiene i numeri 61-75

Il gioco:

Una volta distribuite le carte e i gettoni, si designa un giocatore come responsabile di girare l'urna del Bingo. Tale giocatore viene denominato il „chiamante“. Il chiamante aziona l'urna del Bingo con la leva fino a quando il binario sotto all'urna non si riempie di palline. Adesso, il chiamante prende le palline dal binario una dopo l'altra, a distanza di 10-15 secondi, e annuncia i numeri estratti agli altri giocatori. Dopo che tutti i giocatori hanno sentito il numero estratto, si posiziona la pallina corrispondente nel posto designato del Bingo.

Ogni volta che si annuncia un numero, i giocatori del Bingo devono abbinare tale numero alle proprie carte. Se il numero annunciato appare sulla carta di un giocatore, tale giocatore deve coprire quel numero sulla propria carta con un gettone del Bingo.

I numeri vengono estratti fino a quando uno dei giocatori non ottiene per primo la combinazione di un Bingo sulla propria carta. Le combinazioni del Bingo sono solitamente linee dritte, orizzontali, verticali o diagonali. Tuttavia, è anche possibile concordare delle combinazioni personalizzate prima dell'inizio del gioco.

Bingo!

Il giocatore che completa per primo una combinazione del Bingo, esclama „BINGO!“ e vince.

Per aggiungere una variante divertente al gioco, è possibile stabilire un pegno per i giocatori che urlano „BINGO“ erroneamente. Ad esempio, potrebbero dover fare delle flessioni, dei salti o altri esercizi simili.

Divertitevi con il Bingo!

BINGO

Inhoud:

- 18 speelkaarten met 25 vakjes
- 1 bingobord met 75 getallen
- 1 bingomolen
- 75 bingoballen
- 150 bingochips in 5 verschillende kleuren

Voordat het spel begint:

Zu Beginn des Spiels wird die Bingo-Trommel mit den Bingo-Kugeln befüllt und das Bingo-Feld wird neben der Trommel platziert. Nun erhält jeder Mitspieler eine Bingo-Karte und einen Satz Bingo-Chips. Die Felder der Bingo-Karten sind mit Zahlen versehen, im Zentrum jeder Karte befindet sich ein freies Joker-Feld. Dem Joker-Feld kann jede beliebige gezogene Zahl zugeordnet werden. Die Zahlen auf den Bingo-Karten haben einen Wert zwischen 1 – 75 und verteilen sich auf 5 Reihen. Jeder dieser Reihen ist eine Zahlenspanne zugeordnet:

- Kolom B bevat de getallen 1 - 15
- Kolom I bevat de getallen 16 - 30
- Kolom N bevat de getallen 31 - 45
- Kolom G bevat de getallen 46 - 60
- Kolom O bevat de getallen 61 - 75

Het spel:

Wanneer je de kaarten en de chips hebt uitgedeeld, wordt een speler aangewezen die aan de bingomolen draait. Deze speler heet de „roeper“. De roeper draait aan de bingomolen totdat de rail onder de molen wordt gevuld met bingoballen. Nu pakt de roeper de ballen één voor één uit de rail, met tussenpozen van 10 tot 15 seconden, en spreekt hij of zij de getrokken nummers hardop uit tegen de andere spelers. Wanneer alle spelers het getrokken nummer hebben gehoord, plaatst de roeper de bal in het bijbehorende vakje op het bingobord.

Wanneer een getal wordt geroepen, zoeken de spelers dit getal op hun bingokaarten. Als het geroepen getal voorkomt op de kaart van de speler, legt de speler een bingochip bovenop dit getal op de kaart.

Er worden getallen getrokken totdat een van de spelers een bingopatroom kan maken met de chips op zijn of haar kaart. Bingopatronen zijn meestal rechte, horizontale, verticale of diagonale lijnen. Maar je kunt van tevoren ook je eigen bingopatronen bedenken

Bingo!

De speler die als eerste het bingopatroom kan maken, roept luid „BINGO!“ en wint het spel.

Je kunt het spel nog leuker maken door een 'straf' te bedenken voor spelers die onterecht „BINGO“ roepen. Je kunt de valsspeler bijvoorbeeld laten opdrukken of springen.

Veel plezier met Bingo!

BINGO

Indhold:

18 spilleplader med 25 felter
1 bingoplade med 75 tal
1 bingoetur
75 bingojetoner
150 bingojetoner i 5 forskellige farver

Før spillet:

I starten af spillet fyldes bingoeturet med bingojetonerne, og bingoeturet placeres ved siden af buret. Nu modtager hver spiller en spilleplade og et sæt bingojetoner. Felterne på hvert spilleplade er nummerede, og hver plade har et gratis jokerfelt i midten. Jokerfeltet kan fyldes af ethvert udtrukket tal. Tallene på spillepladerne er mellem 1 - 75 og er spredt ud over 5 rækker. Hver række har fået tildelt et talinterval:

- Række B har tallene 1 - 15
- Række I har tallene 16 - 30
- Række N har tallene 31 - 45
- Række G har tallene 46 - 60
- Række O har tallene 61 - 75

Spillet:

Når plader og jetoner er blevet fordelt, udvælges en spiller til at betjene bingoeturet. Denne spiller er „opråber“. Opråberen kører bingoeturet med håndtaget, indtil skinnen under buret er fyldt med kugler. Nu tager opråberen kuglerne fra skinnen efter tur, med 10 - 15 sekunder imellem, og råber det udtrukne tal til de andre spillere. Når alle spillere har hørt, hvilket tal blev udtrukket, placeres den tilsvarende kugle på bingoeturet på den rette plads.

Hver gang et tal råbes op, skal bingoeturerne se, om det tal svarer til et af dem på deres spilleplader. Hvis det udråbte tal findes på en spillers plade, skal spilleren dække tallet på deres plade med en bingojeton.

Tal trækkes, indtil en af spillerne som den første kan lave et bingoeturer med jetonerne på sin plade. Bingoeturer er normalt lige, vandrette, lodrette eller skrå linjer. Men man kan også aftale individuelle mønstre på forhånd.

Bingo!

Spilleren, som var den første til at gennemføre det valgte bingoeturer, råber „BINGO!“ højt og vinder spillet.

Som en sjov tilføjelse til spillet kan man aftale en straf for spillere, som råber „BINGO“ uden at have det. Dette kunne være at skulle lave armbøjninger, sprællemænd eller lignende.

God fornøjelse med Bingo!

BINGO

Innehåll:

18 spelkort med 25 rutor
1 Bingobricka med 75 nummer
1 Bingobur
75 Bingobollar
150 Bingomarker i 5 olika färger

Innan spelet:

I början av spelet fylls bingoburen med bingobollarna och bingobrickan placeras bredvid buren. Varje spelare får nu en bingobricka och en uppsättning bingomarker. Kvadraterna på bingobrickorna är numrerade, och varje kort har ett gratis wild card-fält i centrum. Wild card-fältet kan tilldelas vilket draget nummer som helst. Nummerna på bingobrickorna är mellan 1–75 och är utspridda över 5 rader. Var och en av dessa rader tilldelas ett nummerintervall:

- Rad B innehåller nummer 1–15
- Rad I innehåller nummer 16–30
- Rad N innehåller nummer 31–45
- Rad G innehåller nummer 46–60
- Rad O innehåller nummer 61–75

Spelet:

Efter att brickor och marker har delats ut, utses en spelare att sköta bingoburen. Denna spelare kallas "utropare". Utroparen sköter bingoburen med veven tills skenan nedanför buren är fyllt med bollar. Nu plockar utroparen bollarna från skenan efter varandra med 10–15 sekunders mellanrum och ropar ut de dragna numren till de andra spelarna. Efter att alla spelare har hört numret som dragits, placeras motsvarande boll i bingoutrymmet på dess angivna plats.

Varje gång ett nummer ropas ut, måste bingospelarna matcha det numret med sina bingobrickor. Om det uppropade nummeret visas på spelarens bricka måste den spelaren täcka numret på sin bricka med en bingomarker.

Numren dras tills en av spelarna först kan göra ett bingomönster med marker på sina kort. Bingomönster är oftast raka, horisontella, vertikala eller diagonala rader. Dock kan individuella mönster också överenskommas i förväg.

Bingo!

Den spelare som var först med att slutföra angivet bingomönster ropar "BINGO!" högt och vinner spelet.

Som lite kul tillägg till spelet, kan en påföljd anges för spelare som felaktigt ropar "BINGO". Detta kan till exempel vara armhävningar, krysshopp eller liknande.

Ha det så kul med Bingo!

BINGO

Elementy zestawu:

Karty do gry z 25 kwadratami (18 szt.)
1 x kwadrat do Bingo z 75 numerami
1 x klatka Bingo
75 kul Bingo
Żetony Bingo w 5 różnych kolorach (150 szt.)

Przed grą:

Na początku gry klatka Bingo jest wypełniana kulkami Bingo, a plansza Bingo jest umieszczana obok klatki. Teraz każdy gracz otrzymuje kartę Bingo i zestaw żetonów Bingo. Kwadraty na kartach Bingo są numerowane, a każda karta zawiera na środku wolną dziką kartę. Do pola dzikiej karty można przypisać dowolny numer. Numery na kartach Bingo są z zakresu od 1 do 75, rozmieszczone w 5 wierszach. W każdym z wierszy znajduje się inny zakres liczb:

- Wiersz B zawiera numery od 1 do 15
- Wiersz I zawiera numery od 16 do 30
- Wiersz N zawiera numery od 31 do 45
- Wiersz G zawiera numery od 46 do 60
- Wiersz O zawiera numery od 61 do 75

Gra:

Po rozdaniu kart i żetonów wyznacza się gracza, który będzie obsługiwać klatkę Bingo. Jest nazywany „prowadzącym” (ang. caller). Prowadzący kręci klatkę Bingo za pomocą uchwyty do momentu, w którym tacka pod klatką wypełni się kulami. Teraz prowadzący podnosi kule z tacy jedna po drugiej co 10–15 sekund i odczytuje na głos wylosowane numery innym graczom. Gdy wszyscy gracze usłyszą wylosowane numery, odnośna kula jest umieszczana w wyznaczonym uprzednio miejscu Bingo.

Przy każdym odczytaniu numeru gracze Bingo muszą dopasować ten numer do swoich kart Bingo. Jeśli odczytany numer znajduje się na karcie gracza, musi go zakryć żetonem Bingo.

Liczby są losowane do momentu, w którym jeden z graczy ułoży na swojej karcie wzór Bingo za pomocą żetonów. Wzory Bingo to zwykle proste, poziome, pionowe lub ukośne linie. Można jednak wcześniej uzgodnić inne wzory.

Bingo!

Gracz, który jako pierwszy ułoży wzór Bingo, woła „BINGO!” i wygrywa partię.

W ramach dodatkowej zabawy dla graczy, którzy błędnie zawołają „BINGO”, można wyznaczyć karę. Mogą to na przykład być pajacyki, pompki lub inna aktywność do wykonania.

Baw się dobrze z Bingo!

BINGO

Содержимое:

- 18 игровых карточек с 25 квадратами
- 1 поле Бинго на 75 чисел
- 1 клетка Бинго
- 75 шаров Бинго
- 150 фишек Бинго 5 различных цветов

Перед началом игры:

В начале игры клетка Бинго заполняется шарами Бинго, и рядом с корзиной размещается квадрат Бинго. Теперь каждый игрок получает карточку Бинго и набор фишек Бинго. Квадраты карточек Бинго пронумерованы, на каждой карточке в центре поля есть свободное поле. Свободному полю можно назначить любое выпавшее из корзины число. Числа на карточках Бинго находятся в диапазоне от 1 до 75 и поделены на 5 рядов. Каждому из этих рядов соответствует свой диапазон чисел:

- Ряд В содержит числа 1-15
- Ряд I содержит числа 16-30
- Ряд N содержит числа 31-45
- Ряд G содержит числа 46-60
- Ряд O содержит числа 61-75

Ход игры:

После того как карты и фишки распределены, назначается игрок, управляющий корзиной Бинго. Этот игрок называется «ведущим». Ведущий приводит в действие ручку для перемешивания клетки Бинго, пока желоб под клеткой не заполнится шарами. Теперь ведущий поочередно извлекает из желоба шары с промежутком в 10-15 секунд и объявляет номера шаров другим игрокам. После того как все игроки услышали номер, соответствующий шар помещается в поле Бинго на предназначенное для него место.

Каждый раз при объявлении номера игроки Бинго должны найти соответствующее число на своих карточках Бинго. Если объявленное число имеется на карточке игрока, то этот игрок должен закрыть это число на своей карточке фишкой Бинго.

Шары с номерами извлекаются до тех пор, пока один из игроков первым не соберет из фишек фигуру Бинго на своей карточке. Обычно фигуры Бинго представляют собой прямые линии по горизонтали, вертикали или диагонали. Однако также можно договориться о каких-то своих фигурах.

Бинго!

Игрок, который первым собрал фигуру Бинго, громко говорит «БИНГО!» и становится победителем.

В качестве веселого дополнения к игре можно назначать штрафы игрокам, которые ошибочно объявляют «БИНГО». Например, это могут быть отжимания, прыжки и тому подобное.

Играйте в Бинго с удовольствием!