

Art. - Nr.: 3700

2 - ∞
6 - 99
10 min. - ∞



Roulette

Die Spieler setzen ihren Einsatz wie in der Abbildung dargestellt.

Der Croupier lädt zum Einsatz „Faites votre jeu“ und wenn er die Einsätze für ausreichend hält, gibt er bekannt „Rien ne va plus“. Der Croupier setzt das Roulette in Bewegung und wirft dann die Kugel in unter dem oberen Rouletterand hinein, in entgegen gesetzte Richtung der Roulettedrehung. Der Croupier gibt die Gewinnnummer und außerdem die Kombinationen an, die gewonnen haben. Fällt z. B. die Nummer 20 gibt er das in der folgenden Reihenfolge bekannt: 20-Noir-Pair-Passe und zahlt wie unter „Auszahlung“ angegeben.

Einsatz

| | | |
|--------|---------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------|
| Nr. 1 | auf eine Nummer (Plein) | (3) |
| Nr. 2 | auf zwei Nummern (Cheval) | (8 und 9) |
| Nr. 3 | auf drei Nummern (Transversale Plein) | (10, 11, 12) |
| Nr. 4 | auf ein Quadrat von vier Nummern (Carré) | (20, 21, 23, 24) |
| Nr. 5 | auf sechs Nummern (Transversale simple) | (25, 26, 27, 28, 29, 30) |
| Nr. 6 | auf eine einfache Kombination | (schwarz, rot, gerade, ungerade, passe, manque) |
| Nr. 7 | auf zwei einfache Kombinationen | (schwarz und gerade) |
| Nr. 8 | auf ein Dutzend | (erstes Dutzend) |
| Nr. 9 | auf eine Kolonne | (3 Kolonne) |
| Nr. 10 | auf zwei verschiedene Dutzend; auf zwei verschiedene Kolonnen | |

Einsatz mit 0 (Null)

| | | |
|--------|--------------------|--------------------------|
| Nr. 11 | Carré | (0, 1, 2, 3) |
| Nr. 12 | Dreier Kombination | (0, 2, 3) oder (0, 1, 2) |
| Nr. 13 | Zweier Kombination | (0, 1) (0, 2) (0, 3) |
| Nr. 14 | Volle Null | |

Roulettekombinationen / Auszahlung

| | | | |
|--------------------------|-------------------|-----------------------------|------------------|
| Eine Nummer | 35 fachen Einsatz | Auf zwei Dutzend | ½ fachen Einsatz |
| Zwei Nummern | 17 " | Gerade | 1 " |
| Drei Nummern | 11 " | Ungerade | 1 " |
| Quadrat von vier Nummern | 8 " | Passe (Nr. 19-36) | 1 " |
| Sechs Nummern | 5 " | Manque (Nr. 1-18) | 1 " |
| Zwölferkolonne | 2 " | Rot | 1 " |
| Dutzend | 2 " | Schwarz | 1 " |
| Auf zwei Kolonnen | ½ " | Zwei einfache Kombinationen | ½ " |

Null

Wenn ein Spieler auf die volle Null oder eine ihrer Kombinationen gesetzt hat (11, 12, 13, 14), gewinnt er den normalen Einsatz. Setzt er auf eine einfache Kombination, verliert er.

Roulette



The players put their money on the numbers of the carpet as indicated below by the small black points. The croupier invites the players to play with the phrase "Faites votre jeu". When there are enough players he closes with "Rien ne va plus". The croupier then turns the roulette and runs the ball under the superior border of the roulette, counter clock-wise to the running of the roulette. The winning number and combinations will be announced by the croupier. For example: the 20 comes out, he will announce it this way: 20-Black-Pair-Passe and will pay as explained under payments.

How to bet your money

| | | |
|--------|--------------------------------------------------|-------------------------------------------|
| No. 1 | on one number only (Plein) | (3) |
| No. 2 | on two numbers astride (Cheval) | (8 and 9) |
| No. 3 | three numbers transversally (Transversale Plein) | (10, 11, 12) |
| No. 4 | carré of four numbers (Carré) | (20, 21, 23, 24) |
| No. 5 | six numbers transversally (Transversale simple) | (25, 26, 27, 28, 29, 30) |
| No. 6 | simple combination | (black, red, pair, impair, passe, manque) |
| No. 7 | two simple combinations | (black and pair) |
| No. 8 | a dozen | (first dozen) |
| No. 9 | a column | (third column) |
| No. 10 | an astride of two dozen or of two columns | |

Betting your Money on Zero

| | | |
|--------|-------------|------------------------|
| No. 11 | carré | (0, 1, 2, 3) |
| No. 12 | transversal | (0, 2, 3) or (0, 1, 2) |
| No. 13 | astride | (0, 1) (0, 2) (0, 3) |
| No. 14 | zero | |

Payments

| | | | |
|-----------------------------|-----------|---------------------------------|----------|
| One number | 35 to one | Two dozen | ½ to one |
| Two numbers astride | 17 " | Pair | 1 " |
| Three numbers transversally | 11 " | Impair | 1 " |
| Carré of four numbers | 8 " | Passe (Nr. 19-36) | 1 " |
| Six numbers transversally | 5 " | Manque (Nr. 1-18) | 1 " |
| A column of 12 | 2 " | Red | 1 " |
| Dozen | 2 " | Black | 1 " |
| Two columns | ½ " | Between two simple combinations | ½ " |

Zero and double zero

If a player bets on the zero or combination that includes the zero (for example No. 11, 12, 13, 14) he wins as he would normally, while the other stakes go to the croupier's bank.

