





| | | | |
|---|--------------------------------|---------------|----------|
|  DE | Spielanleitung | Seite | 2 |
|  GB | Playing instruction | page | 3 |
|  FR | Règle du jeu | page | 4 |
|  ES | Instrucciones del juego | página | 5 |

Color Race

DE

Inhalt:

20 Aufgabenkarten

1 Spielbrett mit insgesamt 30 Holzplättchen in 4 verschiedenen Farben

Ziel des Spiels:

Ziel des Spiels ist es, durch Verschieben der farbigen Plättchen als erster das auf der Karte abgebildete Muster zu bilden. Hierbei ist es nur erlaubt, die Plättchen durch einfaches Verschieben innerhalb des Rahmens zu bewegen. Es ist nicht erlaubt, die Plättchen anzuheben oder aus dem Rahmen zu nehmen. Der Spieler, der es als erster schafft das abgebildete Muster zu bilden gewinnt die Runde und erhält die Karte als Siegespunkt.

Spielvorbereitung:

Beide Rahmen des Spielbretts müssen jeweils 15 Plättchen enthalten (4x Blau, 4x Rot, 4x Grün, 3x Gelb). Hierbei muss zu Beginn keine besondere Anordnung beachtet werden. Die Spielkarten werden neben das Spielbrett gelegt.

Spielverlauf:

Die oberste Karte des Kartenstapels wird gezogen und in den Schlitz zwischen die beiden Rahmen gesteckt. Die zwei Spieler versuchen nun so schnell wie möglich das abgebildete Muster mit all ihren Plättchen zu bilden.

Der Spieler der als erster das Muster bilden konnte, ruft „Stopp“ und beendet damit die Runde. Jetzt wird kontrolliert, ob das Muster des Spielers identisch mit dem auf der Karte ist. Wurde das Muster richtig gebildet, erhält der Spieler die Karte als Siegespunkt. Sollte das Muster falsch sein, erhält der Gegenspieler die Karte und somit einen Punkt.

Spielende:

Sind alle Spielkarten aus dem Kartenstapel aufgebraucht, ist das Spiel beendet. Der Spieler der am Ende die meisten Karten sammeln konnte gewinnt das Spiel.

Viel Spaß mit Color Race.

Color Race

GB

Contents:

20 task cards

1 game board, including 30 wooden blocks in 4 different colours

Aim of the game:

The aim of the game is to be the first player to make the pattern shown on the card by moving the coloured blocks around in the frame. You can only move the blocks by pushing them around in the frame. Lifting the blocks or taking them out of the frame is not allowed. The first player to complete the pattern on the card wins the round and takes the card to show they have scored a point.

Setting up the game:

At the start of each round, each of the two frames should contain 15 blocks (4x blue, 4x red, 4x green, 3x yellow). They do not have to be placed in any particular order to start the game. The game cards should be placed next to the game board.

How to play:

Take the top card off the pile and place it in the slot between the two frames. The two players then try to make the pattern on the card as quickly as possible, using all their blocks.

When the first player to complete the pattern shouts 'Stop!', that's the end of the round.

If the pattern the first player has made is an exact match for the one on the card, that player keeps the card to show that they won the round. If the pattern doesn't match the card, the other player gets the card instead, to show that they won the round.

End of the game:

Once all the cards on the pile have been used up, the game is over. The player with most cards at the end of the game is declared the winner.

We hope you enjoy playing Colour Race.

Color Race

FR

Contenu:

20 cartes de mission

1 plateau de jeu avec un total de 30 petites plaques en bois de 4 couleurs différentes

But du jeu:

Le but du jeu est d'être le premier à former le motif indiqué sur la carte en déplaçant les petites plaques de couleur. Il est seulement permis de déplacer les petites plaques dans le cadre. Il est interdit de soulever les petites plaques ou de les sortir du cadre. Le premier joueur à former le motif gagne le tour et reçoit la carte comme point de victoire.

Préparation du jeu:

Les deux cadres du plateau de jeu doivent contenir 15 petites plaques en bois chacun (4 bleues, 4 rouges, 4 vertes, 3 jaunes). Aucune disposition particulière ne doit être observée au début. Les cartes à jouer sont placées à côté du plateau.

Parcours du jeu:

La carte du dessus est tirée et placée dans la fente entre les deux cartes. Les deux joueurs essaient maintenant de former le plus rapidement possible le motif indiqué avec toutes les petites plaques. Le joueur qui a été le premier à former le motif crie « Stop » et termine le tour. On vérifie alors si le motif du joueur est identique à celui de la carte. Si le motif est correct, le joueur reçoit la carte comme point de victoire. Si le motif est faux, le joueur adverse reçoit la carte et donc un point.

Fin de la partie:

Une fois que toutes les cartes à jouer ont été utilisées, la partie est terminée. Le joueur qui a collecté le plus de cartes à la fin gagne la partie.

Amusez-vous avec Color Race.

Color Race

ES

Contenido:

20 tarjetas con tareas

1 tablero con un total de 30 fichas de madera de 4 colores distintos

Objetivo del juego:

El objetivo del juego consiste en desplazar las fichas de colores para ser el primero en formar el patrón que aparece en la tarjeta. Las fichas solo se pueden mover deslizándolas dentro del marco. No está permitido levantar las fichas ni sacarlas del marco. El primer jugador que logre formar el patrón que aparece en la tarjeta gana la ronda y obtiene la tarjeta como punto de victoria.

Preparación del juego:

Cada uno de los dos marcos del tablero debe contener 15 fichas (4 azules, 4 rojas, 4 verdes, 3 amarillas). Al principio no es necesario mantener ninguna disposición concreta. Las tarjetas se colocan junto al tablero.

Desarrollo del juego:

Se toma la tarjeta superior de la pila y se introduce en la ranura entre los dos marcos. A continuación, los dos jugadores deben intentar formar lo antes posible el patrón que aparece en la tarjeta, utilizando todas las fichas.

El jugador que consiga formar primero el patrón dice «Alto», con lo cual termina la ronda.

Ahora se comprueba si el patrón del jugador es idéntico al de la tarjeta. Si el patrón se ha colocado correctamente, el jugador recibe la tarjeta como punto de victoria. Si no es correcto, el otro jugador obtiene la tarjeta y, por tanto, un punto.

Fin de la partida:

La partida termina cuando se agotan todas las tarjetas de la pila. Gana el jugador que haya conseguido reunir más tarjetas.

Que os divirtáis con Color Race.