






	<b>Spielanleitung</b>	<b>Seite</b>	<b>2</b>
	<b>Playing instruction</b>	<b>page</b>	<b>3</b>
	<b>Règle du jeu</b>	<b>page</b>	<b>4</b>
	<b>Instrucciones del juego</b>	<b>página</b>	<b>5</b>
	<b>Istruzioni di gioco</b>	<b>pagina</b>	<b>6</b>
	<b>Spelhandleiding</b>	<b>pagina</b>	<b>7</b>
	<b>Instrukcja gry</b>	<b>strona</b>	<b>8</b>
	<b>Инструкция к игре</b>	<b>страни́ца</b>	<b>9</b>

## Verflixter Turm 3 in 1

DE

### Turm:

#### Spielvorbereitung:

Zu Beginn des Spiels wird der Turm aufgebaut. Drei Steine bilden jeweils eine Lage. Zwei Lagen Spielsteine werden gegeneinander um 90° versetzt. Der so aufgeschichtete Turm steht in der Mitte des Tisches.

#### Spielverlauf:

Abwechselnd nimmt jetzt jeder Spieler einen beliebigen Spielstein aus dem Turm und schichtet ihn auf die oberste Lage. Ein Anheben und wieder Ablegen eines Spielsteins aus der obersten Schicht ist hierbei nicht erlaubt. Im Laufe des Spiels wird der Turm immer höher und löchriger und damit instabiler.

#### So ist das Spiel beendet:

Verloren hat der Spieler, bei dessen Spielaktion der Turm zusammenstürzt. Gewonnen hat somit derjenige, der den vorletzten Spielstein entfernen kann, ohne dass der Turm umfällt. Der Verlierer muss den Turm wieder neu aufschichten.

#### Spielvariante:

Lassen Sie die Wahl Ihres Spielsteines von einem Würfel bestimmen.

Stapeln Sie den Turm wie oben beschrieben in der Mitte des Tisches auf. Anschließend würfelt jeder Spieler mit dem beiliegenden Farbwürfel und zieht den Stein, dessen Farbe er gewürfelt hat aus dem Turm und schichtet ihn auf die oberste Lage. Würfelt ein Spieler den schwarzen Stern, darf eine beliebige Farbe gezogen werden.

### Domino:

Dieses ist ein einfaches und weit verbreitetes Dominospiel. Es kann von zwei, drei oder vier Spielern gespielt werden.

#### Spielvorbereitung:

Zu Beginn des Spiels zieht jeder Spieler mehrere Dominosteine.

#### Spielverlauf:

Der Spieler mit dem höchsten Doppel beginnt und legt diesen Spielstein in die Mitte des Tisches. Dieses wird auch als „Start“ oder „Set“ bezeichnet. Der zweite Spieler legt nun einen passenden Spielstein (gleiche Augenzahl an gleiche Augenzahl) im rechten Winkel an den ersten. Danach legt jeder weitere Spieler reihum einen Stein an eine der beiden offenen Enden. Wer nicht anlegen kann, muss passen, d.h. er klopft auf den Tisch.

#### So ist das Spiel beendet:

Das Spiel ist beendet, wenn ein Spieler alle seine Dominosteine anbauen konnte –das ist das Domino- oder wenn kein Spieler mehr anlegen kann. Der Spieler, der das Spiel beendet, erhält die Anzahl aller Augen auf den Spielsteinen der Gegner als Gewinnpunkte.

### Pairs:

#### Spielvorbereitung:

Vor Beginn des Spiels werden alle Klötze so gelegt, dass sie mit der Bildseite nach unten auf dem Tisch liegen. Nun müssen die Klötze gut gemischt und auf dem Tisch verteilt werden. Man kann die Klötze nun zu einem Rechteck ordnen, oder sie, um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen, beliebig auf dem Tisch verteilen.

#### Spielverlauf:

Der Spieler der an der Reihe ist, deckt nacheinander zwei der Klötze auf. Ist auf den beiden aufgedeckten Klötzen das gleiche Bild zu sehen, so darf der Spieler beide Klötze vom Tisch nehmen und noch mal zwei aufdecken. Dies geht so lange, bis der Spieler zwei verschiedene Klötze aufdeckt.

Deckt der Spieler zwei verschiedene Klötze auf, werden diese wieder umgedreht und bleiben auf der gleichen Position auf dem Tisch liegen. Die Klötze müssen so aufgedeckt werden, dass alle Mitspieler die Bilder gut erkennen können. Nun ist der nächste Spieler an der Reihe und versucht wieder so viele Paare wie möglich aufzudecken.

#### So ist das Spiel beendet:

Das Spiel ist beendet, sobald alle Bildpaare aufgedeckt wurden. Gewinner des Spiels ist derjenige, der am Ende die meisten Klötze gesammelt hat. Haben mehrere Spieler am Ende gleich viele Klötze, so wird eine Entscheidungsrunde mit einer ungeraden Anzahl an Bildpaaren gespielt.

## Tumbling Tower 3 in 1

GB

### Tumbling tower:

#### Before starting the game:

To begin the game, the tower is built. Three stones of the same colour make one layer. Two layers of game pieces are placed at a 90o angle to each other. Any colour can be stacked on top of the other. The tower is built in the middle of the table.

#### Course of the game:

Each player takes a turn removing any one piece from the tower and placing it at the top layer of the tower. Lifting and putting a piece back down from the top layer is not allowed. As the game progresses, the tower becomes increasingly higher and more irregular and wobblier.

#### How the game ends:

The player whose move knocks down the tower loses. The player who removed the piece right before the tower collapsed is the one who wins. The loser has to rebuild the tower.

#### Game variation:

Use a die to decide which piece to remove.

Stack the tower as described above in the middle of the table. Each player rolls the die with the coloured sides and then must remove a piece corresponding to the colour on the die from the tower and stack it at the top.

### Dominoes:

This is the basic and most widespread domino game. Two, three or four can play.

#### Before starting the game:

Each player draws his hand from the boneyard.

#### Course of the game:

The player with the highest double starts by placing it face up in the centre of the table. This is known as the set or starter. The second player puts a tile at right angles to it so that the touching halftile matches. Thereafter each player puts down one tile in turn at either end of the leg. A player unable to play passes (knocks).

#### How the game ends:

The game ends when a player goes out ("domino") or all players knock in turn. The player who goes out scores the sum of the pips on the tiles held by his opponent(s).

### Pairs:

#### Before starting the game:

Before starting to play, place all the blocks on the table with the picture side down. Then mix the blocks thoroughly and spread them out over the table. Now you can arrange the blocks into a rectangle, or leave them lying randomly on the table to increase the difficulty.

#### Course of the game:

The player whose turn it is turns over two of the blocks, one after another. If the same image appears on both blocks, the player takes both blocks from the table and turns over two more. This goes until the player turns over two different blocks.

If the player turns over two different blocks, these are turned face-down again and remain in the same position on the table. The blocks must be turned over so that all players can see the pictures easily.

Now it is the next player's turn, who also tries to turn over as many pairs as possible.

#### How the game ends:

The game ends when all the pairs have been matched. The winner is the person who has collected the most blocks at the end. If several players have the same number of blocks at the end, they play an additional round with an odd number of image pairs.

## La tour maudite 3 en 1

FR

### Tour infernale:

#### Préparation du jeu:

La tour est construite au début du jeu. Trois pièces d'une même couleur forment une couche. Les couches de pièces sont disposées perpendiculairement à celles de l'étage inférieur. Vous êtes libres de choisir les couleurs que vous superposez. La tour ainsi empilée se dresse au milieu de la table.

#### Déroulement du jeu:

À tour de rôle, chaque joueur retire alors de la tour une pièce de son choix et la pose sur la couche du sommet. Il n'est pas permis de soulever et de reposer une pièce de la couche du sommet. Au fil du jeu, la tour devient de plus en plus haute, de plus en plus de trouée et de ce fait de plus en plus instable.

#### Fin du jeu:

Le perdant est le joueur dont l'action provoque l'écroulement de la tour. Le gagnant est donc celui qui a enlevé l'avant dernière pièce sans faire tomber la tour. Le perdant doit reconstruire la tour.

#### Variante de jeu :

Déterminez le choix de votre pièce par un dé.

Empilez la tour au milieu de la table comme décrit plus haut. Ensuite chaque joueur lance le dé coloré fourni avec le jeu et enlève de la tour une pièce dont il a tiré la couleur avec le dé et la pose sur la couche du sommet.

### Domino:

Ceci est un jeu de Domino simple et très répandu. Il peut être joué par deux, trois ou quatre joueurs.

#### Préparation du jeu:

Pour commencer, chaque joueur prend plusieurs pions.

#### Déroulement du jeu:

Le joueur avec le double le plus élevé démarre et place ce pion au centre de la table. Ceci est le début du jeu et peut être appelé «start» ou «set». Le deuxième joueur place un pion en angle droit. La moitié du pion accolé doit avoir un nombre de points identiques à la moitié déjà placée. Après ça, chacun place à son tour un pion à une des extrémités. Celui qui ne peut placer de pion doit passer son tour en tapant sur la table.

#### Fin du jeu:

Le jeu est terminé si un joueur a pu placer l'ensemble de ses pions - c'est ça le Domino- ou bien si plus aucun joueur ne peut en placer. Le joueur qui termine le jeu reçoit l'ensemble des points sur les pions des autres joueurs. Si on joue en groupe, on déduit du groupe adverse les points de son partenaire. Si tous les joueurs doivent passer, celui qui a le moins de points reçoit les points gagnants des autres. On les détermine en additionnant tous les autres points moins ceux du vainqueur.

### Paires:

#### Préparation du jeu:

Avant de commencer à jouer, placez tous les blocs sur la table, face vers le bas. Mélangez bien les blocs et répartissez-les sur la table. Vous pouvez alors organiser les blocs pour former un rectangle, ou les laisser sur la table de manière aléatoire pour augmenter la difficulté.

#### Déroulement du jeu:

Le joueur dont c'est le tour retourne deux blocs, l'un après l'autre. Si la même image apparaît sur les deux blocs, le joueur prend ces derniers, puis retourne deux blocs supplémentaires. Ceci se répète jusqu'à ce que le joueur retourne deux blocs différents.

Si le joueur retourne deux blocs différents, il les retourne à nouveau en les plaçant face vers le bas et en les laissant au même endroit sur la table. Les blocs doivent être retournés de manière à ce que tous les joueurs puissent facilement voir les images.

Le tour passe au joueur suivant, qui essaie alors de retourner le plus de paires possible.

#### Fin du jeu:

Le jeu prend fin lorsque toutes les paires ont été assemblées. Le gagnant est celui qui a collecté le plus de blocs à la fin du jeu. Si plusieurs joueurs possèdent le même nombre de blocs à la fin du jeu, un tour supplémentaire est joué, avec un nombre impair de paires d'images.

## La Torre Maldita 3 en 1

ES

### La Torre Maldita

#### Preparación del juego:

Para empezar el juego, hay que construir la torre. Cada piso de la torre se forma con tres bloques de un mismo color. Los bloques de cada piso deben estar girados en un ángulo de 90° con respecto a los bloques del piso inmediatamente inferior. Cada piso puede ser del color que desee. La torre debe situarse en el centro de la mesa.

#### Desarrollo del juego:

En cada turno, el jugador retira el bloque de la torre que desee y lo coloca sobre el último piso. No se pueden retirar y colocar bloques que estén situados en el último piso. A medida que transcurre el juego, la torre va creciendo y se va llenando de huecos que la hacen cada vez más inestable.

#### De esta forma termina el juego:

Pierde el jugador que derrumbe la torre durante su turno. El ganador será el que retire el penúltimo bloque sin que se caiga la torre. El jugador que pierda deberá volver a construir la torre.

#### Variante de juego:

Utilice un dado para determinar el movimiento de los bloques.

Construya la torre en el centro de la mesa como se ha indicado. A continuación, cada jugador tira el dado de colores que se incluye en el juego y retira un bloque del color que le haya tocado para colocarlo en el último piso de la torre.

### Domino:

El dominó es un popular juego clásico de fichas en el que participan de dos a cuatro jugadores.

#### Preparación del juego:

Para empezar el juego, los jugadores van cogiendo sus fichas.

#### Desarrollo del juego:

El dominó clásico se puede jugar con dos, tres o cuatro jugadores.

El jugador que tenga el doble más alto empieza la partida y coloca esta ficha en el centro de la mesa de juego. El jugador siguiente coloca una ficha adecuada en ángulo recto con el doble (el número del extremo de la ficha debe coincidir con el número del doble). Los jugadores pueden seguir colocando sus fichas por turnos en cualquiera de los dos extremos abiertos. El jugador que no pueda poner fichas, golpea la mesa con la mano para indicar que „pasa“.

#### De esta forma termina el juego:

El juego acaba cuando un jugador consigue colocar todas sus fichas, o cuando ningún jugador puede seguir colocando fichas. El jugador que termina la partida recibe el número total de puntos de las fichas de sus adversarios.

### Parejas:

#### Preparación del juego:

Antes de comenzar a jugar, coloque todos los bloques sobre la mesa con el lado de la imagen hacia abajo. A continuación, mezcle cuidadosamente todos los bloques y repártalos sobre la mesa. Ahora puede ordenar los bloques para que formen un rectángulo, o bien puede dejarlos repartidos aleatoriamente sobre la mesa para aumentar la dificultad.

#### Desarrollo del juego:

El jugador que tiene el turno da la vuelta a dos de los bloques, uno tras otro. Si le aparece la misma imagen en ambos bloques, el jugador los retirará de la mesa y dará la vuelta a dos más. Este proceso se repite hasta que el jugador haya dado la vuelta a dos bloques diferentes.

Si el jugador da la vuelta a dos bloques diferentes, estos se volverán a colocar boca abajo y permanecerán en la misma posición sobre la mesa. Debe darse la vuelta a los bloques de forma que todos los jugadores puedan ver fácilmente las imágenes.

Ahora es el turno del siguiente jugador, que también tratará de descubrir tantas parejas como sea posible.

#### De esta forma termina el juego:

El juego termina cuando se hayan emparejado todos los bloques. El ganador será la persona que haya acumulado más bloques al final de la partida. Si varios jugadores han acumulado la misma cantidad de bloques, se jugará una ronda adicional con un número impar de bloques.

## Torre maledetta 3 en 1

IT

### Jenga:

**Preparazione della partita:**

All'inizio della partita si costruisce la torre. Tre pietre dello stesso colore costituiscono un livello. Due pedine orizzontali vengono spostate l'una verso l'altra di 90°. Il colore delle pedine da usare può essere scelto a piacimento. La torre così disposta si trova al centro della tavola.

**Svolgimento del gioco:**

Adesso ciascun giocatore a turno rimuove una pedina a scelta dalla torre e la posiziona sul livello superiore. Non è permesso rimuovere e collocare nuovamente una pedina sul livello superiore della torre. Nel corso del gioco la torre diventa sempre più alta e quindi più instabile.

**Fine del gioco:**

Il giocatore che perde è quello che fa crollare la torre. Il vincitore della partita è il giocatore che per ultimo ha rimosso una pedina senza far crollare la torre. Il giocatore che perde deve costruire una nuova torre.

**Variante del gioco:**

Selezionate la pedina lanciando un dado.

Costruire la torre come descritto in precedenza nella parte centrale della tavola. Successivamente ogni giocatore lancia un dado colorato ed estrae dalla torre una pedina del colore corrispondente al risultato del lancio posizionandola in cima alla torre.

### Domino:

Il domino è un famoso gioco a tessere per 2-4 giocatori.

**Preparazione della partita:**

All'inizio della partita ogni giocatore lancia la pedina del domino.

**Svolgimento del gioco:**

Il giocatore che ottiene il risultato doppio più alto inizia e posiziona le pedine al centro della tavola. Il secondo giocatore colloca una pedina adatta (punteggio corrispondente all'altra pedina) sull'angolo destro della prima. Quindi ogni giocatore poggia una pedina a fianco di una delle estremità della fila. Il giocatore che non riesce a poggiare alcuna pedina deve passare, e lo indica battendo sul tavolo.

**Fine del gioco:**

Il gioco termina quando un giocatore ha usato tutte le proprie pedine, o quando nessuno dei giocatori è più in grado di posizionare le pedine. Il giocatore che termina la partita ottiene il punteggio indicato sulle pedine dell'avversario.

### Coppie:

**Preparazione della partita:**

Prima di iniziare il gioco, posizionare tutti i blocchi sul tavolo con il lato con il disegno rivolto verso il basso. Mescolare bene i blocchi e distribuirli sul tavolo. Quindi, è possibile disporre i blocchi in un rettangolo o lasciarli sparsi sul tavolo per aumentare la difficoltà.

**Svolgimento del gioco:**

Il giocatore di turno gira due blocchi, uno dopo l'altro. Se i due blocchi presentano lo stesso disegno, il giocatore li prende entrambi dal tavolo e ne gira altri due. Il gioco procede così fino a quando il giocatore non gira due blocchi diversi.

Se il giocatore gira due blocchi diversi, questi vengono ricollocati a faccia in giù sul tavolo, nella stessa posizione in cui si trovavano. I blocchi devono essere girati completamente, in modo che tutti i giocatori possano vederne chiaramente l'immagine.

Il gioco passa quindi al giocatore successivo, che allo stesso modo prova a girare quante più coppie possibili.

**Fine del gioco:**

Il gioco finisce quando tutte le coppie sono state abbinata. Vince il giocatore che alla fine del gioco ha raccolto più blocchi. In caso di parità tra vari giocatori, questi giocano un turno aggiuntivo con un numero dispari di coppie di disegni.

## Torenstapelspel 3 in 1

NL

### Tuimeltoren:

#### Vorbereitung:

Aan het begin van het spel wordt de toren opgebouwd. Drie stenen van één kleur vormen telkens een laag. Twee lagen stenen worden 90° ten opzichte van elkaar verdraaid. Welke kleuren u op elkaar stapelt mag u zelf weten. De aldus opgebouwde toren staat in het midden van de tafel.

#### Spelverloop:

Om beurten neemt elke speler een willekeurige steen uit de toren en stapelt deze op de bovenste laag. Er mag hierbij geen steen uit de bovenste laag worden gehaald en weer teruggelegd. In de loop van het spel wordt de toren steeds hoger, met meer leemtes en dus instabieler.

#### Zo eindigt het spel:

De speler die de toren laat instorten, heeft verloren. Gewonnen heeft dus degene die de voorlaatste steen heeft verwijderd, zonder dat de toren is omgevallen. De verliezer moet de toren weer opnieuw opbouwen.

#### Spelvariant:

Laat de keuze van uw steen bepalen door een dobbelsteen.

Stapel de toren weer zoals hierboven beschreven op in het midden van de tafel. Vervolgens doet elke speler een worp met de gekleurde dobbelsteen en verwijdert dan de steen waarvan hij de kleur heeft gegooid. Deze stapelt hij dan op de bovenste laag.

### Domino:

Domino is een geliefd klassiek legspel voor twee tot vier spelers

#### Vorbereitung:

Aan het begin van het spel trekt elke speler dominostenen.

#### Spelverloop:

De speler met de hoogste dubbel begint en legt de steen in het midden van de tafel. De tweede speler legt nu een passende steen (gelijk aantal ogen aan gelijk aantal ogen) in een rechte hoek tegen de eerste steen. Daarna legt elke speler om de beurt een steen tegen een van de beide open einden. Wie niet kan aanleggen, moet passen. Hij klopt dan op de tafel.

#### Zo eindigt het spel:

Het spel is ten einde als een speler al zijn dominostenen heeft aangelegd, of als er geen speler meer kan aanleggen. De speler die het spel ten einde brengt, krijgt het aantal ogen op de stenen van de tegenstander als winstpunten.

### Paren:

#### Vorbereitung:

Plaats, voor het spel begint, alle stenen op tafel met de afbeelding naar beneden. Hussel de stenen vervolgens goed door elkaar en verspreid ze over de tafel. Je kan de stenen nu klaarleggen in een rechthoek, of deze verspreid over de tafel laten liggen om het spel moeilijker te maken.

#### Spelverloop:

De speler die aan de beurt is, draait achter elkaar twee stenen om. Als beide stenen dezelfde afbeelding hebben, neemt de speler beide stenen van de tafel en draait hij/zij nog twee om. Dit gaat door tot de speler twee verschillende stenen omdraait.

Als de speler twee verschillende stenen omdraait, worden ze weer teruggedraaid en blijven ze op dezelfde positie op de tafel liggen. De stenen moeten worden omgedraaid zodat alle spelers de afbeeldingen goed kunnen zien.

Het is nu de beurt van de volgende speler, die ook probeert om zoveel mogelijk paren te vinden.

#### Zo eindigt het spel:

Het spel eindigt zodra alle paren zijn gevonden. De winnaar is de persoon die aan het einde de meeste stenen heeft verzameld. Als meerdere spelers aan het einde evenveel stenen hebben, kunnen ze een extra ronde spelen met een oneven aantal gelijke afbeeldingen.

## Diabelska wieża 3 in 1

PL

### Diabelska wieża:

#### Przygotowanie do gry:

Na początku gry trzeba zbudować wieżę. Trzy klocki jednego koloru tworzą jedną warstwę. W kolejnej warstwie klocki układa się pod kątem 90° w stosunku do poprzedniej warstwy. O tym, jakie kolory będą ułożone na jeden na drugim, decydują gracze. Tak ułożona wieża stoi po środku stołu.

#### Przebieg gry:

Teraz gracze na zmianę wyjmują dowolny klocek z wieży i układają go na najwyższej warstwie. Podnoszenie i odkładanie klocka z górnego poziomu jest niedozwolone. W trakcie gry wieża staje się coraz wyższa i coraz bardziej dziurawa, a co za tym idzie, coraz bardziej niestabilna.

#### Gra kończy się następująco:

Przegrywa gracz, który podczas swojego ruchu przewróci wieżę. W ten sposób wygrywa ten, kto może usunąć przedostatni klocek, bez przewrócenia wieży. Przegrany musi odbudować wieżę.

#### Wariant gry:

O wyborze klocka, który ma zostać wyjęty, decyduje kostka.

Zbuduj na środku stołu wieżę w wyżej opisany sposób. Następnie każdy z graczy rzuca załączoną kostką i wyjmuje z wieży klocek o kolorze, jaki wskazała kostka i kładzie go na najwyższej warstwie.

### Domino:

Domino to dobrze znana klasyczna gra dla 2–4 graczy.

#### Przygotowanie do gry:

Na początku gry każdy z graczy losuje kamienie domino.

#### Przebieg gry:

Przy dwóch graczach pobiera się siedem kamieni. W pozostałych przypadkach - pięć. Rozpoczyna gracz z najwyższą wartością podwójną i kładzie ten kamień na środku stołu. Następnie drugi gracz umieszcza pasujący kamień (ta sama ilość oczek do tej samej ilości oczek) prostopadle do pierwszego kamienia. Następnie każdy gracz z kolei umieszcza jeden kamień na jednym z dwóch wolnych końców. Gracz, który nie może nic położyć, musi pasować, to znaczy puka w stół.

#### Gra kończy się następująco:

Gra kończy się, gdy gracz może położyć wszystkie swoje kamienie domino lub gdy żaden z graczy nie może nic położyć. Gracz, który kończy grę, otrzymuje (jako zwycięskie punkty) liczbę wszystkich oczek na kamieniach przeciwników.

### Pamiętaczek:

#### Przygotowanie do gry:

Przed rozpoczęciem gry umieść wszystkie bloczki na stole tak, aby rysunki były skierowane w dół. Następnie dokładnie wymieszaj bloczki i rozłóż je na stole. Teraz możesz ułożyć bloczki w prostokąt albo zwiększyć poziom trudności, pozostawiając je w przypadkowych miejscach na stole.

#### Przebieg gry:

Bieżący gracz odwraca dwa bloczki, jeden po drugim. Jeśli na obu bloczkach znajduje się ten sam rysunek, gracz zabiera bloczki ze stołu i odwraca dwa kolejne bloczki. Gra przebiega w ten sposób do chwili, gdy gracz odkryje dwa różne bloczki.

Jeśli gracz odkryje dwa różne bloczki, odkłada je rysunkami skierowanymi w dół w tych samych położeniach na stole. Bloczki należy odwrócić w taki sposób, aby pozostali gracze mogli dokładnie obejrzeć znajdujące się na nich rysunki.

Teraz kolej następnego gracza, który również stara się odwrócić możliwe najwięcej par.

#### Gra kończy się następująco:

Gra kończy się po dopasowaniu do siebie wszystkich par. Zwycięża osoba, która w momencie zakończenia gry ma najwięcej bloczków. Jeśli kilku graczy ma tyle samo bloczków, rozgrywają dodatkową rundę z nieparzystą liczbą par rysunków.



## Падающая башня 3 в 1

RU

### Акробатическая башня:

#### Подготовка к игре:

В начале игры выстраивается башня. Каждый уровень образуется из трех брусков одного цвета. Бруски в двух соседних уровнях должны быть уложены перпендикулярно друг другу. Вы решаете по своему выбору, уровень какого цвета над и под каким размещать. Возведенная таким образом башня стоит в центре стола.

#### Ход игры:

Теперь игроки по очереди извлекают из конструкции башни любой брусок и кладут его на верхний уровень. При этом приподнимать и класть назад бруски из верхнего уровня не разрешается. В ходе игры башня становится все выше и неустойчивей из-за увеличения в ней пустот.

#### Конец игры:

Проигрывает тот участник, в результате действий которого башня обрушивается. А выигрывает участник, удаливший предпоследний брусок, перед тем как башня рассыпалась. Проигравший должен заново сложить башню.

#### Вариант игры:

Предоставьте выбор своего бруска кубику!

Выстройте башню в центре стола, как это описано выше. После этого каждый игрок бросает входящий в комплект цветной кубик, вытаскивает из башни брусок того цвета, который ему выпал на кубике, и кладет его на верхний уровень.

### Домино:

Домино — это любимая классическая игра с костями для 2-4 игроков.

#### Подготовка к игре:

В начале игры каждый из участников берет себе костяшки домино.

#### Ход игры:

Право начала игры получает участник, у которого на руках самый большой дубль, он выкладывает эту костяшку в центр стола. Теперь второй игрок кладет подходящую костяшку (на половинке костяшки то же число очков, что и на половинке выложенного дубля) под прямым углом к первой. После этого все игроки по очереди выкладывают по костяшке к одному из двух открытых концов выкладываемой цепочки. У кого нет подходящих костяшек, должен пропустить ход – в знак этого он стучит по столу.

#### Конец игры:

Игра заканчивается, если один из играющих сумел выложить все свои костяшки домино или если ни кого нет подходящих костяшек, чтобы сделать ход. Участник, который заканчивает игру, получает в качестве выигрыша сумму очков всех костяшек на руках соперников.

### Пары:

#### Подготовка к игре:

Перед началом игры разместите все блоки на столе картинкой вниз. После этого тщательно перемешайте и равномерно разложите их на столе. Теперь вы можете выложить из элементов прямоугольник или оставить их на столе в произвольном порядке, чтобы усложнить задачу.

#### Ход игры:

Игрок в свой ход переворачивает два блока, один за другим. Если на обоих блоках одинаковое изображение, игрок забирает их со стола и переворачивает следующие два блока. Так происходит, пока игрок не перевернет два разных блока. Если блоки разные, они снова переворачиваются лицом вниз и остаются на том же месте на столе. Блоки необходимо переворачивать таким образом, чтобы все игроки хорошо видели изображения.

Теперь очередь следующего игрока, который также пытается перевернуть как можно больше пар.

#### Конец игры:

Игра заканчивается, когда все пары собраны. Выигрывает тот, кто в конце собрал больше всего блоков. Если у нескольких игроков в конце оказалось одинаковое количество блоков, они играют дополнительный раунд с нечетным количеством пар изображений.