

Art. - Nr.: 3139

Sudoku

1

6 - 99

15 min. - ∞



Inhalt

- **1 hölzernes Spielbrett mit zwei Schubfächern** (9 x 9 leere Zahlengitter)
- **81 große Zahlenchips** (9 mal die Zahlen 1 bis 9. Die gleiche Zahl ist auf beide Seiten der Chips in verschiedenen Farben aufgedruckt – rot für die im Startraster fest vergebenen Zahlen und schwarz für die Verwendung als Spielchips, deren Position Teil der Lösung ist.)
- **9 Extraspielchips** (1 mal die Zahlen 1 bis 9 als Ersatz für einen möglichen Verlust)
- **90 kleine Denkchips** (10 mal die Zahlen 1 bis 9. Diese Chips dienen dazu, mögliche Varianten an den Ecken der Zahlenfelder auszulegen.)
- **18 Startraster**
- **18 Lösungen**

Das Spiel

Die Zahlen im Sudoku-Spiel dienen nur der Lösung des Puzzles. Es gibt keine mathematische Beziehung zwischen den Zahlen und der Lösung. Die Strategie für dieses Spiel ist ein einfaches Ausschlussverfahren mit logischer Überlegung. Die Attraktivität von Sudoku beruht darauf, dass, bei einfachen Spielregeln, die zur Lösung der Puzzles erforderliche logische Überlegung in verschiedenen Schwierigkeitsstufen abgerufen werden kann. Die Rätsel werden nach ihrem Schwierigkeitsgrad eingeteilt. Allgemein gilt, dass die Lösung umso einfacher ist, je mehr Zahlen im Startraster vorgegeben sind. Sudoku wird von vielen Lehrern als Training für das logische Denken empfohlen. Für jedes Puzzle gibt es nur eine einzige Lösung. Es gibt keine zwei identischen Puzzles.

Spielregeln

- Gitter: Das gesamte Spielbrett (9 x 9 quadratische Felder)
- Box: 3 x 3 Unterabteilungen des Gitters
- Feld: Einzelnes Spielfeld, auf das die Chips gesetzt werden

Es gibt nur eine Hauptregel für das Sudoku Spiel:

Jedes der 9 x 9 Felder muss mit den Zahlen 1 bis 9 gefüllt werden, aber ohne Wiederholung, in einer senkrechten Spalte, in einer waagerechten Zeile und bei den 3 x 3 Zahlen einer Unterabteilung (9 Unterabteilungen auf dem Brett).

Für jedes Puzzle sind in dem Gitter bestimmte, nicht veränderbare Zahlen für die roten Chipzahlen vorgegeben. Die schwarzen Chipzahlen werden für die Lösung des Puzzles verwandt. So wird zwischen fest gesetzten und nicht fest gesetzten Zahlen unterschieden. Die einzigen Unterschiede zwischen den Startrastern sind die Position und die Anzahl der [mit den roten Zahlen der großen Chips] vorgegebenen Zahlen. Sudoku kann in Gruppen, als Einzelspiel und auch im Wettkampf gespielt werden, indem man über die Lösungszeit entscheidet, wer der schärfste Denker ist.

Denkchips

Die kleinen Chips werden "Denkchips" genannt. Diese werden als Platzhalter in Feldern eingesetzt, die zunächst mehr als eine Lösung zu haben scheinen. Man setzt sie gewöhnlich als Merkhilfen da ein, wo eine Lösungsvariante möglich, aber noch fraglich ist. Man kann bis zu 4 "Denkchips" auf ein Feld setzen. Wenn vier "Denkchips" nicht ausreichen, sollten Sie erst an anderen Feldern experimentieren, um die Variantenzahl zu reduzieren.

Sudoku



Contents

- **1 wooden playing board with two storage drawers** (9 x 9 blank grid)
- **81 large square pieces** (9 of each of the digits 1 to 9. The same digit is printed on both sides of these playing pieces in different colors, red to indicate the definitely placed numbers in the starter puzzle, and blank to indicate a piece in play whose position is part of the solution)
- **9 extra playing pieces** (1 of each of the digits 1 to 9 in the event is lost)
- **90 small thinking pieces** (10 of each of the digits 1 to 9. These pieces are designed to be used to lay out possible sequences in the corners of the squares)
- **18 starter puzzles**
- **18 puzzle solutions**

The game

The numbers in the Sudoku game are used only for solving the puzzle. There is no arithmetic relationship between the numbers and the solution. The simple use of process of elimination along with deductive reasoning is used as strategy for this game. Sudoku's attraction centers on the fact that while the rules for Sudoku are simple, the deductive reasoning needed to solve the puzzles have varying levels of difficulty. Puzzles are ranked according to this degree of difficulty. Generally, the greater the given numbers in the starter puzzle, the simpler the solution. Sudoku is recommended by many teachers as an exercise in logical reasoning. Every puzzle has a single, unique solution. No two puzzles are alike.

Rules

- Grid: The entire playing board (9 x 9 squared area)
- Box: 3 x 3 sub-section of the grid
- Square: Individual cell that the number pieces are placed in

There is only one basic rule to the game of Sudoku:

Every puzzle's 9 x 9 grid must be completed with the numbers 1 through 9 with no duplicate numbers for, each column, each row, each 3 x 3 section (9 sections on the board)

For each puzzle, specific numbers are pre-set on the grid using the large red pieces, which cannot be changed. The large black pieces are then used as the solution for the puzzle. This therefore differentiates the numbers that are fixed from the numbers that are not fixed. The only difference between the starter puzzles is the position and the amount of pre-set numbers (noted with the large red pieces)

Sudoku can be played in a group environment, individually, and competitively by using time as the contending tool to determine whose mind is sharper.

Thinking Numbers:

The small number blocks are called „Thinking Numbers“. These are used for blank squares (cells) that have more than one possible number as a solution. Thinking numbers are commonly used as reminders for a blank square where an answer can be, but are still questionable. You can insert up to 4 „Thinking Number“ blocks in 1 square. If four thinking numbers are not enough, you should work on another area of puzzle until the choices are narrowed down.

Sudoku



Contenu de la boîte

- **1 plateau de jeu en bois** (grille vide de 9 cases sur 9) **avec deux tiroirs**
- **81 grands jetons numérotés** (9 fois les chiffres de 1 à 9. Le chiffre est imprimé de chaque côté du jeton dans deux couleurs différentes : en rouge pour représenter les chiffres inchangeables présents dans la grille de départ et en noir pour les autres chiffres, que le joueur utilisera pour résoudre la grille)
- **9 jetons de recharge** (les chiffres de 1 à 9 pour remplacer des jetons en cas de perte)
- **90 jetons-mémoire** (10 fois les chiffres de 1 à 9. Ces jetons servent à indiquer les différentes solutions possibles dans le coin des cases)
- **18 grilles de départ**
- **18 solutions**

Le jeu

Dans le jeu du Sudoku, les chiffres servent seulement à résoudre le puzzle et il n'y a aucun rapport mathématique entre eux et la résolution du puzzle. La stratégie à adopter dans ce jeu est un simple procédé d'exclusion à combiner avec un raisonnement logique. L'attraction pour ce jeu repose sur le fait que malgré des règles simples, le degré de difficulté des grilles est modulable, et ainsi le niveau de difficulté du raisonnement logique requis pour trouver la solution du jeu. On peut dire que plus il y a de chiffres dans la grille de départ, plus la solution du puzzle est simple à trouver. Le Sudoku est conseillé par nombre d'enseignants comme entraînement au raisonnement logique. Pour chaque grille, une seule solution est possible. Chaque grille est unique.

Règles

- Grille: le plateau de jeu entier (grille de 9 cases sur 9)
- Région: subdivision de la grille formé d'un ensemble de 3 cases sur 3
- Case: unité simple de la grille qui doit être recouverte d'un jeton

La règle de base unique du Sudoku est la suivante:

Le plateau de jeu doit être rempli avec les chiffres de 1 à 9; ce nombre doit apparaître une seule fois, dans chacune des 9 colonnes de la grille, dans chacune des 9 lignes de la grille, dans chacune des 9 régions de la grille

Des chiffres inchangeables sont déjà présents dans chaque grille de départ et sont représentés par des jetons rouges. Les jetons noirs serviront à résoudre le puzzle. C'est de cette façon que vous pourrez différencier les chiffres imposés des autres chiffres. La seule différence entre les grilles de départ est la position et le nombre des chiffres imposés [ceux en rouge sur les grands jetons].

Le Sudoku peut se jouer en groupe, tout seul ou encore en compétition (le meilleur joueur étant celui qui passe le moins de temps pour résoudre la grille).

Les jetons-mémoire

Les petits jetons sont des «jetons-mémoire». Ils seront utilisés comme balises que vous poserez sur les cases pour lesquelles il semble y avoir plusieurs solutions possibles dans un premier temps. Habituellement, on les pose donc aux endroits où une solution est possible mais pas encore sûre. On peut poser jusqu'à 4 «jetons-mémoire» sur une case. Si 4 «jetons-mémoire» ne suffisent pas, il vous faudra chercher la solution dans d'autres cases pour diminuer le nombre de possibilités de la case en question.

Sudoku



Contenido

- **1 tablero de juego de madera con dos gavetas** (9 x 9 casillas vacías).
- **81 fichas numéricas grandes** (9 veces los números del 1 al 9. El mismo número está impreso en ambos lados de la ficha con distintos colores – rojo para los números iniciales prefijados en la cuadrícula y negro para la utilización como fichas de juego cuya colocación es parte de la solución).
- **9 fichas extra** (1 vez los números del 1 al 9 como reemplazo para una posible pérdida).
- **90 fichas de reflexión pequeñas** (10 veces los números del 1 al 9. Estas fichas sirven para colocar posibles variantes en las esquinas de las casillas numéricas).
- **18 posiciones de inicio**
- **18 soluciones**

El juego

En el juego Sudoku, los números sólo sirven para resolver el rompecabezas. No hay una relación matemática entre los números y la solución. La estrategia para este juego es un sencillo procedimiento de descarte con reflexiones lógicas. El atractivo del Sudoku se basa en que, a pesar de sus reglas sencillas, las reflexiones lógicas requeridas para solucionar el rompecabezas pueden responder a distintos grados de dificultad. Los crucigramas se clasifican según su grado de dificultad. En general, la solución será más fácil mientras más números estén proporcionados en la cuadrícula de inicio. Muchos docentes recomiendan el Sudoku como entrenamiento para la reflexión lógica. Para cada rompecabezas hay tan sólo una solución. No hay dos rompecabezas iguales.

Reglas

- cuadrícula: todo el tablero de juego (9 x 9 casillas cuadradas).
- caja: subdivisiones de 3 x 3 de la cuadrícula.
- casilla: cada casilla de juego individual en la que se colocan las fichas.

Hay sólo una regla principal para el juego de Sudoku:

Cada uno de las 9 x 9 casillas debe ser llenada con los números del 1 al 9 pero sin repetir ninguna cifra, en una columna vertical, en una fila horizontal y en los 3 x 3 números de una subdivisión (9 subdivisiones en un tablero).

Para cada rompecabezas hay ciertos números de inicio prefijados en la cuadrícula que se marcan con las fichas rojas. Las fichas negras se emplean para la solución del rompecabezas. De esta manera, se distingue entre números prefijados y números no fijados. Las únicas diferencias entre las distintas cuadrículas de inicio son la posición y la cantidad de números prefijados [marcados con los números rojos de las fichas grandes].

El Sudoku puede ser jugado en grupos, como juego individual o también como una competición cuando, según el tiempo requerido para alcanzar la solución, se decide quién es el pensador más agudo.

Fichas de reflexión

Las pequeñas fichas se llaman "fichas de reflexión". Éstas se colocan en aquellas casillas donde, de momento, parece haber más de una solución posible. Generalmente, se colocan como recordatorios allí donde una variante de solución es posible pero aún dudosa. Se puede colocar un máximo de 4 "fichas de reflexión" en cada casilla. Cuando las cuatro "fichas de reflexión" no alcanzan, debería experimentar primero en otras casillas para reducir la cantidad de variantes.

Leicht / easy / facilement / fácil

	5	8						4
				7				6
7			9		5			2 1
	4	2	6		9			
	7		1	4	8			3
			5		2	9	6	
6	9		2		3			8
8			7					
	1							

			3		5	6		
9			6			8	5	1
		6	7	9				
		1			6			4
7	5		9	8	4		1	6
4			1			5		
				6	1	4		
1	2	8			9			3
		4	8	3				

2	9		8	3				
	8		6	1	7			9
6				4				5
7						9	3	
4		3		6		1		2
	1	2						7
1			5					6
	2		3	4	6		1	
				9	1		4	8

	4			5	6			
5	9				2	8		
	8	7	2		6	5		4
4	2	9			7			
7								6
			1			3	9	7
6		1	7		2	9	5	
	7	4					6	2
		8		1			4	

	9		5	8				2
6			4					
1			2	7	6			4 8
	7							6
9	4	6	1		2	7	8	5
2								9
8	3		9	2	1			4
					7			2
	6			5	8			7

Mittel / medium / moyen / medio

		2		3				9
		6		2		1		8 3
		3					4	
		7	8		6	5		4
9			4	2			3	7
7		4						3
2	1		5		9		4	
		3			2		1	

			1		6			
2	3		1			6		
			9	7			1	2
4								
1	9	7	3		6	2	5	8
								6
	4	6			5	8		
		8			1		9	4
				7		5		

	2				9	8		
	8		2	5		6		
3		6	4	7		2		
1				4				
	6	8				5	4	
					6			7
		9		3	4	7		6
		3		9	6		5	
		4	7				3	

		1			7	2		
	6	4		9	3			
				8			5	
		8			4	7		6
4								1
2		3	7			4		
	3			2				
			6	3		5	8	
		2	4			3		

	2						6	
4	8			7	6		1	3
3						8		
			6	4		9		
	6			2			3	
		9		3	1			
		4						1
8	1		7	9			4	2
	7						8	

Schwer / difficult / difficile / difícil

6				4		1		
	4	3		6				
	7	1				8		4
	8				9			
	3		5		6		2	
			8					4
1		7					2	8
				7		5	9	
		2		8				7

7					3			
		2	5			6		
5	9						2	7
					4	7		
	7	6		5		1	8	
			5	9				
6	2						1	8
		3				8	9	
			7					2

				1		8		
	8	7			2	3		
						5		
	5	9	4					8
7			3	6	8			1
	1				7	2	4	
		3						
		4	6			1	9	
		5		8				

9	6					8		
			4					3
			8	1				2
6		4			8	1		
	2		7		1		4	
		9	6			2		5
1				8	7			
4					6			
		3				9		6

	3	7		9				
9	8		4					2
4				7				
2	7		8				4	
	1						6	
	9				2		5	1
				2				8
7					4		1	3
				1		5	2	

