

Art. - Nr.: 6116



1
8 - 99
10 min. - ∞

Free The Marble



Autor: Laurence Grenier

Bei diesem kniffligen Spiel sind ihr Fingerspitzengefühl, ihre Geschicklichkeit und ihre Geduld gefragt. Das Ziel des Spiels ist es, die Murmel im Inneren durch Drehen und Verschieben der drei Holzelemente zu befreien.

Lösung:

Schritt 1
Ausgangsposition

Schritt 2

Ziehen Sie **Ring A** nach oben. Dabei muss die Murmel in eine Vertiefung im Inneren von **Ring A** fallen. Sie merken wann die Murmel in die Vertiefung fällt, da sich der Ring vorher nicht wie abgebildet hochschieben lässt

Schritt 3

Drehen Sie nun das gesamte Puzzle um 90° nach rechts. Achten Sie dabei drauf, dass die Murmel nicht aus der Vertiefung im inneren fällt.

Schritt 4

Stecken Sie die beiden Rillen von **Ring B** und **Ring C** ineinander, sodass sich **Ring C**, wie im nächsten Schritt abgebildet, drehen lässt, ohne von **Ring A** blockiert zu werden.

Schritt 5

Schritt 6

Schritt 7

Drehen Sie **Ring B** um 90° nach rechts.

Schritt 8

Drehen Sie **Ring B** erneut um 90° nach rechts. Achten Sie auf die Position der Rille!

Schritt 9

Drehen Sie nun das gesamte Puzzle auf die Seite. Es muss danach so liegen, wie es im nächsten Schritt abgebildet ist.

Schritt 10

Schritt 11

Drehen Sie **Ring A** um 90° nach rechts.

Schritt 12

Schritt 13

Murmel

Schritt 14

Sie haben die Murmel befreit!

Drehen Sie **Ring A** erneut um 90° nach rechts. Lassen Sie dabei die Murmel, welche immer noch in der Vertiefung sitzt, durch die Rille von **Ring B** gleiten

Philos GmbH & Co. KG
Friedrich-List-Str. 65
33100 Paderborn
www.philosspiele.de



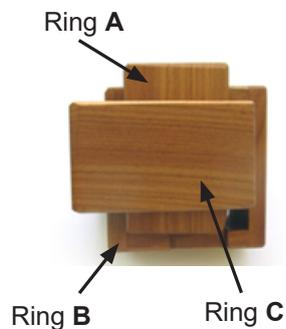
Free The Marble

Author: Laurence Grenier

This tricky game requires your intuition, skill and patience. The aim of the game is to free the marble inside by turning and moving the three wooden pieces.

Solution:

Step 1
Starting position



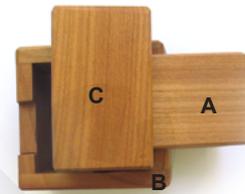
Step 2

Pull **Ring A** up. The marble must fall into a indentation in the interior of **Ring A**. You notice when the marble falls into the indentation, because the ring can not be pushed up before



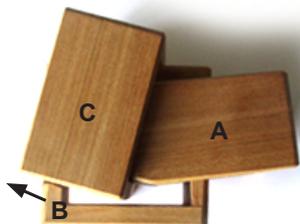
Step 3

Now turn the entire puzzle 90° to the right. Make sure that the marble does not fall out of the indentation in the interior.

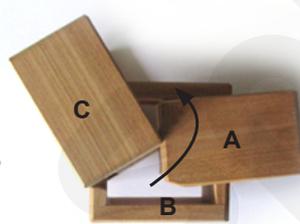


Step 4

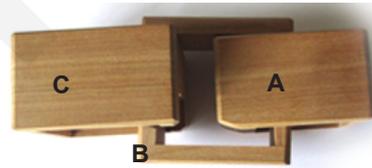
Insert the two grooves of **Ring B** and **Ring C** into each other so that **Ring C** rotates as shown in the next step without being blocked by **Ring A**.



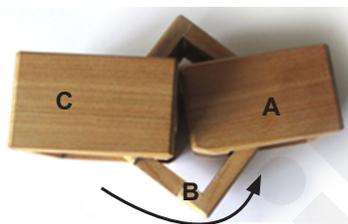
Step 5



Step 6

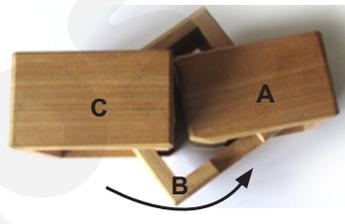


Step 7



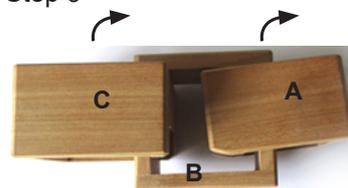
Turn **Ring B** 90° to the right.

Step 8



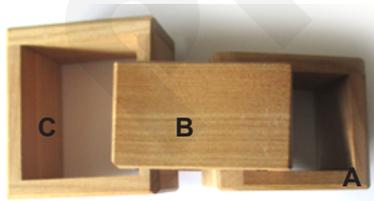
Turn **Ring B** 90° to the right again. Pay attention to the position of the groove!

Step 9

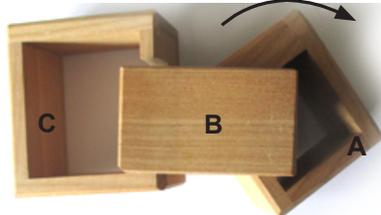


Now turn the entire puzzle on its side. It must then be as it is shown in the next step.

Step 10

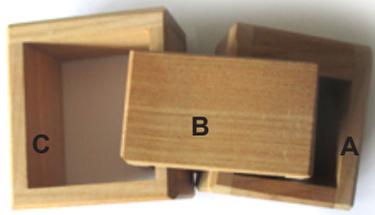


Step 11



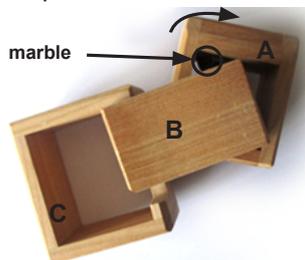
Turn **Ring A** 90° to the right..

Step 12

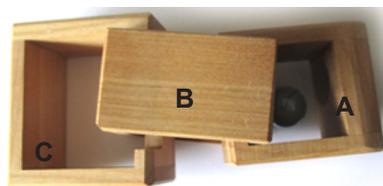


Step 13

Turn **Ring A** again 90° to the right. While doing so, slide the marble, which is still in the recess, through the groove of **Ring B**



Step 14



You have freed the marble!

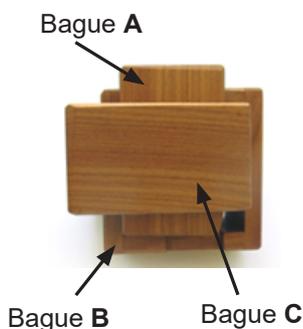
Free The Marble



Auteur: Laurence Grenier

Ce jeu difficile requiert votre intuition, votre adresse et votre patience. Le but du jeu est de libérer les billes en faisant tourner et en déplaçant les trois pièces en bois.

Étape 1 Position de départ

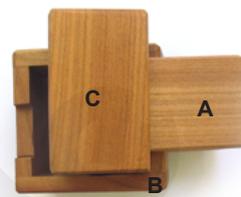


Solution:

Étape 2
Tirez sur la **bague A**. La bille doit tomber dans une empreinte à l'intérieur de la **bague A**. Vous remarquerez que la bille tombe dans l'empreinte, car l'anneau ne peut pas être remonté avant.

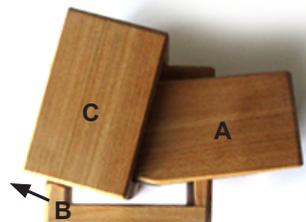


Étape 3
Tournez maintenant tout le puzzle de 90° vers la droite. Assurez-vous que le marbre ne tombe pas de l'empreinte à l'intérieur.

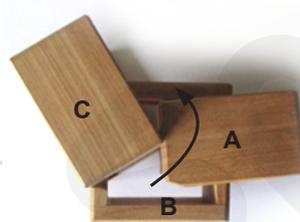


Étape 4

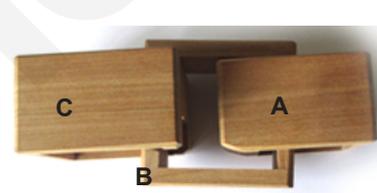
Insérez les deux rainures de la **bague B** et de la **bague C** l'une dans l'autre de manière à ce que la **bague C** tourne comme indiqué à l'étape suivante sans être bloquée par la **bague A**



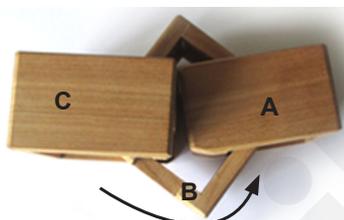
Étape 5



Étape 6

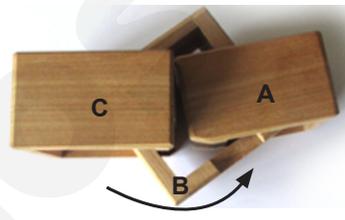


Étape 7



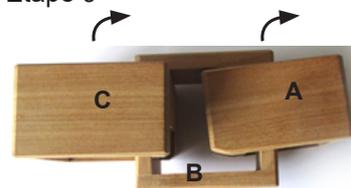
Tournez la **bague B** à 90° vers la droite.

Étape 8



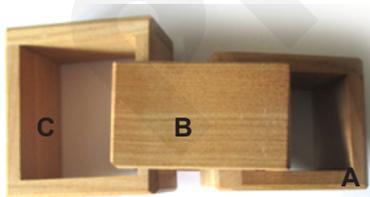
Tournez à nouveau la **bague B** à 90° vers la droite. Faites attention à la position du sillon!

Étape 9

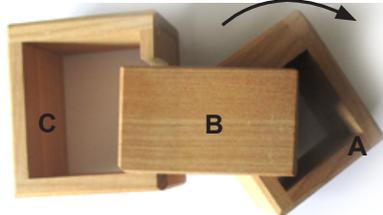


Tournez maintenant le puzzle entier de son côté. Il doit alors être comme il est montré dans l'étape suivante.

Étape 10

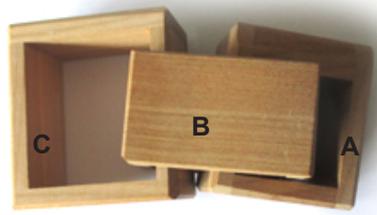


Étape 11



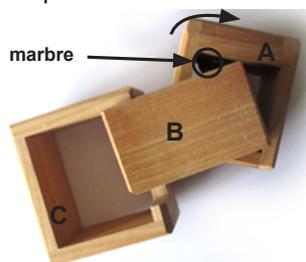
Tourner la **bague A** à 90° à droite.

Étape 12



Étape 13

Tournez à nouveau la **bague A** à 90° vers la droite. Ce faisant, faites glisser le marbre, qui se trouve toujours dans le renforcement, à travers la rainure de la **bague B**.



Étape 14

