PARTYSPIEL

ALLES ERLAUBT!

Das Partyspiel
mit wenig Regeln!

Alles erlaubt

Das Partyspiel mit wenig Regeln!

Spieler: 3–12
Alter: 8–99 Jahre

Inhalt:
110 Karten
1 Glocke
1 Augenwürfel

Spielziel

Ziel des Spieles ist es, die umschriebenen Begriffe zu erraten.

Spielvorbereitung

Ein Spieler mischt alle Karten. Der Kartenstapel wird mit der Kartenrückseite nach oben auf den Spieltisch gelegt.
Die Glocke wird für jeden gut erreichbar in die Tischmitte gestellt und der Augenwürfel wird bereitgelegt.
Das Spiel verläuft im Uhrzeigersinn. Der jüngste Spieler beginnt.

Spielablauf

Der Spieler, der am Zug ist, würfelt mit dem Augenwürfel. Er zieht verdeckt die oberste Karte vom Kartenstapel. Der Würfel gibt vor, welchen Begriff der Spieler erklären muss. Wie der Begriff erklärt wird, ist egal! Nur das Wort selbst oder die Wortbestandteile dürfen nicht genannt werden.

Beispiel
Zu erklärendes Wort:
Löwenzahn.
Die Wörter Löwenzahn, Löwen und Zahn dürfen bei der Erklärung nicht verwendet werden.

Der Mitspieler, der den Begriff weiß, schlägt auf die Glocke. Nennt er den richtigen Begriff, erhält er die Karte. Nennt der Spieler einen falschen Begriff, scheidet er für diese Runde aus und die anderen Mitspieler raten weiter.
Ist nur noch ein Spieler in der Runde übrig, erhält dieser die Karte und der Erklärer wechselt im Uhrzeigersinn.
Wird die Sechs gewürfelt, hat der Erklärer Glück: Er muss keinen Begriff erklären und darf die Karte einfach behalten.
Anschließend ist der nächste Spieler am Zug.

Spielende

Sobald ein Spieler sechs Karten gewonnen hat, steht der Sieger des Spiels fest.

Spielvariante

Wurde der Begriff von einem Mitspieler richtig erraten, erhält der Erklärer für seine gute Beschreibung ebenfalls eine Karte. Diese darf er einfach vom Kartenstapel ziehen. Der restliche Spielablauf bleibt identisch.

Philos GmbH & Co. KG
Friedrich-List-Str. 65
33100 Paderborn
GERMANY
www.philosspiele.de