

Art. - Nr.: 3630

 2 - 8  
 6 - ∞  
 15 min. - ∞

**Inhalt:**

91 x Dominosteine  
 9 x Zug-Marker  
 1 x Bahnhof  
 1 x Metallbox  
 8 x Spielsteinhalter  
 1 Punkteblock

**Ziel:**

Ziel jeder Runde ist es, als Erste/r alle der eigenen Dominosteine abgelegt zu haben oder, wenn das „Bahnhofsgelände“ leer ist, die niedrigste Punktzahl mit den eigenen verbleibenden Dominosteinen zu haben.

Gewonnen hat, wer am Ende des Spiels die niedrigste Gesamtpunktzahl aus allen Runden hat!

Denke daran, Papier und einen Stift parat zu halten, um den Spielstand zu notieren.

**Vorbereitung:**

Sucht euch eine große, ebene Fläche zum Spielen, z. B. einen breiten Tisch.

Alle Mitspielenden wählen jeweils einen farbigen Bahnmarker.

Entscheidet vor Beginn der ersten Runde, wie viele Runden ihr insgesamt spielen wollt. Wenn ihr alle 13 Runden spielen wollt, solltet ihr mit dem 12er-Doppelstein beginnen. Wenn ihr aber ein kürzeres Spiel von z. B. fünf Runden spielen wollt, fangt mit dem 4er-Doppelstein an usw.

Sobald ihr euch entschieden habt, legt du den entsprechenden Doppelstein (mit der gleichen Zahl an beiden Enden) zur Seite und mischst die restlichen Dominosteine verdeckt in der Mitte.

Zähle nun die Mitspielenden und prüfe, wie viele Steine jede/r von euch zum Ziehen benötigt:

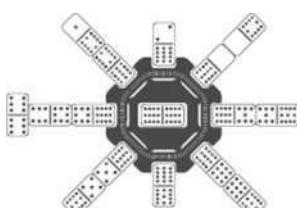
SPIELER	2	3	4	5	6	7	8
ZIEHEN	16	16	15	14	12	10	9

Alle Mitspielenden ziehen dann ihre Dominosteine aus der Mitte aus, wobei sie ihre Steine vor dem Rest der Gruppe verbergen. Alle übriggebliebenen Dominosteine werden verdeckt auf das sogenannte „Bahnhofsgelände“ gelegt.

Lege nun den Knotenbahnhof in die Mitte des Tisches und platziere den zuvor ausgewählten Doppel-Dominenstein in dessen Mitte. Dieser Dominenstein wird nun als „Lok“ bezeichnet.

**Spielablauf:**

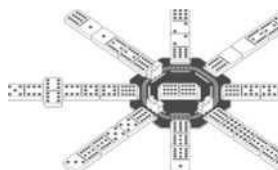
Das Spiel besteht darin, strategisch eine eigene Domino-Eisenbahn vom zentralen Knotenpunkt aus aufzubauen. Die Mitspielenden legen den ersten Dominenstein ihrer Eisenbahn am Bahnsteig ab, der ihnen jeweils am nächsten ist, wenn sie an der Reihe sind. Immer wenn ein/e Spieler/in an der Reihe ist, kann er/sie einen Stein ablegen, der wie beim klassischen Dominospiel die gleiche Zahl wie der vorige Stein hat.



Der/die jüngste Spieler/in fängt an oder alternativ der/die Gewinner/in der vorangegangenen Runde, wenn ihr eine neue Runde beginnt.

Wenn der erste Dominosten an den Lok-Dominosten angelegt wurde, spielt ihr im Uhrzeigersinn weiter, wobei jede/r Spieler/in eine eigene Eisenbahn beginnt und erweitert, wenn er/sie das nächste Mal an der Reihe ist.

Wenn man keinen Dominosten anlegen kann, muss man einen neuen Stein vom Bahnhofsgelände ziehen. Wenn dieser neue Dominosten passt, muss er angelegt werden. Wenn nicht, muss der/die jeweilige Spieler/in einen Bahnmarker auf den Knotenbahnhof auf den Bahnsteig neben der eigenen Eisenbahn legen und „Tut! Tut!“ sagen, womit diese neue Bahn offiziell für alle anderen Spieler „offen“ ist.



Jede/r Mitspieler/in kann dann einen der eigenen Dominosteine an diese Bahn anlegen, wenn er/sie an der Reihe ist und einen passenden Stein auf der Hand hat. Offene Eisenbahnen können nur geschlossen werden, wenn der/die Bahnbesitzer/in sie mit einem passenden Dominosten schließen kann. Anschließend darf der/die Spieler/in seinen/ihren Bahnmarker zurücknehmen, um den Mitspielenden zu signalisieren, dass die Eisenbahn geschlossen ist.

Wenn man nur noch einen Dominosten übrig hat, muss man die Mitspielenden informieren, indem man mit seinem letzten Dominosten auf den Tisch klopft!

Die Runde gewinnt, wer alle Dominosteine abgelegt hat. Wenn das Bahnhofsgelände leer ist, endet die Runde ebenfalls.

In jedem Fall sollte jede/r Spieler/in die Punkte auf den verbleibenden Dominosteinen zählen, und diesen Wert in jeder Runde addieren, um die Gesamtpunktzahl zu erhalten.

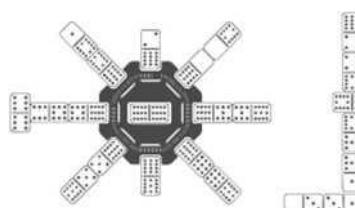
**Die Superbahn:**

Die Superbahn ist eine Extrabahn, für die andere Regeln gelten!

Die Superbahn ist eine separate Eisenbahn, die an der Seite des Hauptspielfeldes entlang verläuft. Es kann jeweils nur eine Superbahn pro Runde gestartet werden.

Jede/r Spieler/in kann die Superbahn starten, wenn er/sie an der Reihe ist, indem er/sie einen Dominosten benutzt, der zum zentralen Lok-Dominosten dieser Runde passt.

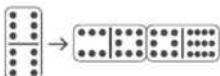
Die Superbahn steht für alle Mitspielenden, die einen ihrer Dominosteine anlegen können, dauerhaft offen und kann von beiden Seiten gespielt werden, so dass die Mitspielenden mehr Möglichkeiten haben, ihre Dominosteine loszuwerden:





Pasch:

Für Doppel-Dominosteine gelten Sonderregeln. Beim „Öffnen eines Paschs“ darf der/die jeweilige Spieler/in noch einen zweiten Stein ablegen, was für die Mitspielenden von Nachteil sein kann. Die erste Pasch-Regel ist, dass man einen Doppel-Dominostein direkt nach dem vorangehenden Stein seitlich anlegt. Dann ist der Pasch offen“.



Der/die Spieler/in muss dann einen zweiten Dominostein an eine beliebige offene und passende Bahn anlegen.

Entscheidet sich der/die Spieler/in, der/die den Pasch eröffnet hat, ihn mit diesem zweiten Dominostein zu schließen, wird das Spiel wie gewohnt fortgesetzt. Wird der Pasch jedoch offen gelassen, ist der/die nächste Spieler/in verpflichtet, ihn zu schließen.

Wenn der/die nächste Spieler/in keinen passenden Dominostein hat, muss er/sie einen neuen Dominostein von dem Bahnhofsgelände ziehen und ihn anlegen, sofern er passt. Hat er/sie dann immer noch keinen passenden Dominostein, müssen alle Mitspielenden versuchen, die Bahn zu schließen, wenn sie an der Reihe sind. Es können erst wieder Dominosteine an die anderen Eisenbahnen angelegt werden, wenn der Pasch geschlossen wurde!

Wenn man einen Doppel-Dominostein vom Bahnhofsgelände zieht, während bereits ein Doppel-Dominostein offen ist, kann er an eine beliebige offene und passende Eisenbahn angelegt werden. Dann muss man noch einen Dominostein vom Bahnhofsgelände ziehen und ihn ablegen, sofern er an den ersten offenen Pasch passt.

Wenn es mehr als einen offenen Pasch gibt, sollten sie in der Reihenfolge geschlossen werden, in der sie abgelegt wurden.

### Die nächsten Runden:

Um eine neue Runde zu beginnen, müsst ihr eine neue Lok auswählen. Prüft dazu die Zahl der Loks aus der letzten Runde. War es zum Beispiel der 12er-Doppelstein, zieht ihr einen Punkt ab, um eure neue Lokomotive aufzudecken, die in diesem Fall der 11er-Doppelstein wäre.

Das Spiel endet mit der letzten Runde, die mit dem doppelten Blanko-Dominostein begonnen wurde. Die Punkte aus allen Runden werden zusammengezählt; der/die Spieler/in mit der niedrigsten Gesamtpunktzahl gewinnt das Spiel!

## Contents

- 91 x domino tiles
- 9 x train markers
- 1 x station
- 1 x metal box
- 8 x holder for playing piece
- 1 score sheet

## Objective

The aim of each round is to be the first player to have played all of their dominoes, or alternatively, when the 'railway yard' is empty, to be the player with the lowest number of points from their remaining dominoes.

At the end of the game, the winner is the player who has the lowest total score across all rounds! Remember to grab some paper and a pen to keep score throughout.

## Setting Up:

Find a large, flat surface to play on, such as a wide table. All players select a color train marker each. Before commencing the first round, decide how many rounds you want to play in total. If you want to play a full 13 rounds, you should start with the double-twelve domino. But if you only want to play a shorter game of say five rounds, then you should start with the double-four domino tile, and so forth. Once you have decided, separate the relevant double-domino tile (matching number on both ends) to the side, and proceed to shuffle the rest of the dominoes face down in the center.

Next, count the number of players in the group, and check how many dominoes you will each need to withdraw:

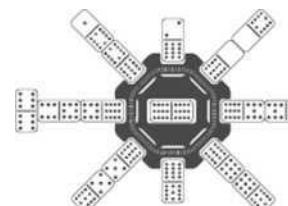
PLAYERS	2	3	4	5	6	7	8
DRAW	16	16	15	14	12	10	9

All players then freely select their dominoes from the center, keeping their personal dominoes hidden from the rest of the group. Put all leftover dominoes to the side, leaving them face down in what is known as the 'railway yard'.

Now position the train station hub in the center of the table, and place the selected double-domino tile from earlier at its center. This domino is now referred to as the 'engine'.

## Playing the Game

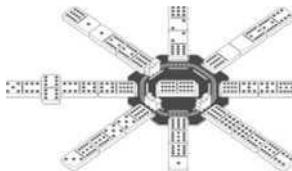
The gameplay consists of strategically building one personal domino 'train' outwards from the central hub. On your first turn, you begin your train at the platform which is nearest to you. You can play one domino each per turn, matching the domino that comes before it as with traditional dominoes.



The youngest player takes the first turn or alternatively the winner of the previous round when commencing subsequent rounds.

Matching your first tile to the engine domino, play moves clockwise around the group with each player starting their own personal train and adding to it with every turn.

If you do not have a matching domino to play, then you must select a new domino from the railway yard. If this new domino matches, it must be played. If not, you must place your train marker on the train station hub on the platform next to your personal train, and say "woo! woo!" marking it officially 'open' to all other players.



Open personal trains can then be played by any player in the group with a matching domino on their turn. Open personal trains can only become closed when the train owner can close it with a matching domino. At this point, the player may then take their train marker back signaling it closed to the other players.

When you only have one domino left, you must notify the other players by tapping the table with your final tile!

The first player to play all of their dominoes wins that round, or alternatively when the railway yard is empty, the round is over.

Either way, each player should then count the total value of the dots left on their remaining dominoes, and tally this up each round for their cumulative score.

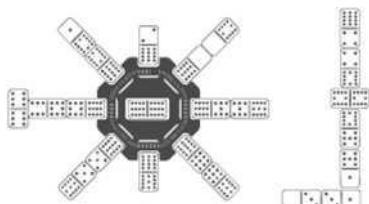
#### **The Super Train:**

The Super Train is an extra train that doesn't follow the normal rules!

The Super Train is a separate train that runs along to the side of the main playing area, and only one can be started per round.

Any player can start the Super Train on their turn, using a domino tile that matches the central engine domino tile for that round.

The Super Train is permanently open to all players with a matching domino, and it can be played from either end, giving players more opportunities to play their dominoes:



#### **Doubles:**

Double-domino tiles break the normal rules. 'Opening a double' earns you a bonus turn and can potentially penalize the other players.

The first rule of doubles is to play a double-domino tile sideways directly after the previous tile, and the double is now 'open':



You must then play a second domino of your choice, on any open and eligible train.

If the player that opened the double decides to close it on their bonus turn, then play continues as normal. However if the double is left open, the next player is obligated to close it.

If the next player doesn't have a matching domino, they must select a new domino from the railway yard, and play it if it matches. If they still do not have a suitable domino, then all players are obligated to try and close it on their turn. No other trains can be played until the double is closed!

If you select a double-domino tile from the railway yard whilst a double-domino tile is already open, it can be played on any open and eligible train. You must then select another domino from the railway yard, and play it if it matches the first open double.

When there is more than one open double, they should be closed in the order in which they were played.

#### **Subsequent Rounds:**

To begin a subsequent round, you will need to select a new engine. To do this, check the number of the engine from the last round. If, for example, it was the double-twelve domino tile, subtract one dot to reveal your new engine; which in this case will be the double-eleven domino tile.

The game finishes at the end of the round commenced with the double blank tile. Scores from all rounds should be totaled up; the player with the overall lowest score wins the game!

FR

#### **Contenu:**

91 x dominos  
9 x figurines de train  
1 x station  
1 x boîte métallique  
8 x support pour pièces de jeu  
1 feuille de pointage

#### **Objectif:**

Le but de chaque tour est d'être le premier joueur à avoir joué tous ses dominos ou, lorsque la « gare de triage » est vide, d'être le joueur ayant le plus petit nombre de points avec ses dominos restants.

À la fin du jeu, le gagnant est le joueur qui a le score total le plus bas sur l'ensemble des manches ! N'oubliez pas de vous munir d'un papier et d'un stylo pour noter les points tout au long de la partie.

#### **Mise en place:**

Optez pour une grande surface plane pour jouer, par exemple une grande table.

Chaque joueur choisit chacun une figurine de train colorée.

Avant de commencer le premier tour, décidez du nombre de tours que vous souhaitez jouer au total. Si vous souhaitez jouer 13 tours complets, commencez par le domino double 12. Mais si vous ne voulez jouer qu'une partie plus courte, de cinq tours par exemple, commencez par le dominos double 4, et ainsi de suite.

Une fois que vous avez pris votre décision, mettez de côté le domino double concerné (aux deux chiffres identiques) et mélangez le reste des dominos face cachée au milieu de la table.

Ensuite, comptez le nombre de joueurs dans le groupe et vérifiez combien de dominos vous devrez chacun retirer:

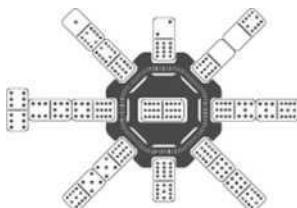
NOMBRE DE JOUEURS	2	3	4	5	6	7	8
NOMBRE DE DOMINOS	16	16	15	14	12	10	9

Tous les joueurs choisissent ensuite librement leurs dominos au milieu de la table, sans montrer leurs dominos au reste du groupe. Mettez tous les dominos restants de côté, en les laissant face cachée dans ce que l'on appelle la « gare de triage ».

Placez maintenant la station au milieu de la table et placez le domino double sélectionné précédemment en son centre. Ce domino est désormais appelé la « locomotive ».

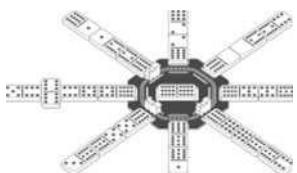
## Déroulement du jeu:

Le jeu consiste à construire stratégiquement son « train » de dominos vers l'extérieur à partir du centre. Lors de votre premier tour, commencez votre train sur le quai le plus proche de vous. Vous pouvez jouer un domino par tour, en faisant correspondre votre domino à celui qui précède, comme avec les dominos traditionnels.



Le joueur le plus jeune commence le premier tour ou le vainqueur du tour précédent pour les tours suivants.

En associant votre première tuile au domino de la locomotive, le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre, chaque joueur commençant son propre train et le complétant à chaque tour. Si vous ne pouvez jouer aucun de vos dominos, vous devez prendre un nouveau domino dans la gare de triage. Si ce nouveau domino peut être joué, vous devez le jouer. Si ce n'est pas le cas, placez votre figurine de train sur la station, sur le quai à côté de votre train, et dites « tchou ! tchou ! » pour signaler l'ouverture officielle à tous les autres joueurs.



Les trains dits « ouverts » peuvent alors être joués par n'importe quel joueur possédant un domino compatible lorsque c'est leur tour. Les trains ouverts ne peuvent être fermés que lorsque le propriétaire du train le ferme avec un domino. A ce moment, le joueur peut reprendre sa figurine de train, ce qui signifie aux autres joueurs que le train est fermé.

Lorsqu'il ne vous reste plus qu'un domino, vous devez en informer les autres joueurs en tapant sur la table avec votre dernière tuile !

Le premier joueur à jouer tous ses dominos remporte la manche, ou bien lorsque la gare de triage est vide. La manche est terminée.

Quoi qu'il en soit, chaque joueur doit alors compter la valeur totale des points sur leurs dominos restants, et faire le total à chaque tour pour obtenir leur score total.

restants, et faire le total à chaque tour pour obtenir leur score total.

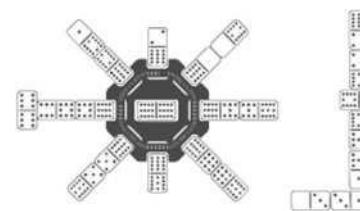
## **Le Super Train:**

Le Super Train est un train supplémentaire qui ne suit pas les règles habituelles

Le Super Train est un train séparé qui circule sur le côté de l'aire de jeu principale, et un seul peut être démarré par tour.

Chaque joueur peut démarrer le Super Train à son tour, en utilisant un domino qui correspond au domino de la locomotive centrale de ce tour.

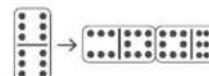
Le Super Train est ouvert en permanence à tous les joueurs et il peut être joué des deux côtés, ce qui donne aux joueurs plus d'occasions de jouer leurs dominos :



## Doubles

D'autres règles s'appliquent aux dominos doubles. « L'ouverture d'un double » vous donne droit à un tour bonus et peut éventuellement pénaliser les autres joueurs.

La première règle des doubles est de jouer un domino double en travers, directement après la tuile précédente, et le double est alors « ouvert »:



Vous devez ensuite jouer un deuxième domino de votre choix, sur n'importe quel train ouvert compatible.

Si le joueur qui a ouvert le double décide de le fermer lors de son tour de bonus, le jeu se poursuit normalement. Toutefois, si le double est laissé ouvert, le joueur suivant est tenu de le fermer.

Si le joueur suivant n'a pas de domino compatible, il doit choisir un nouveau domino dans la gare de triage et le jouer si cela est possible. Si le domino ne peut toujours pas être joué, chacun des autres joueurs est tenu d'essayer de le fermer à son tour. Aucun autre train ne peut être joué jusqu'à ce que le double soit fermé !

Si vous obtenez un domino double de la gare de triage alors qu'un domino double est déjà ouvert, vous pouvez le jouer sur n'importe quel train ouvert compatible. Vous devez ensuite prendre un autre domino dans la gare de triage et le jouer s'il correspond au premier double ouvert.

Lorsqu'il y a plus d'un double ouvert, ils doivent être fermés dans l'ordre dans lequel ils ont été joués.

## Tours Suivantes

Pour commencer un nouveau tour, vous devrez sélectionner une nouvelle locomotive. Pour ce faire, vérifiez le chiffre de la locomotive du dernier tour. Si, par exemple, il s'agissait du domino double 12, soustrayez un point pour révéler votre nouvelle locomotive : dans ce cas, il s'agit du domino double 11.

Le jeu se termine à la fin du tour qui aura commencé par le domino blanc. Les scores de tous les tours doivent être additionnés : le joueur qui obtient le score le plus bas remporte la partie !

**Contenido:**

91 x fichas de dominó  
9 x Indicador de tren  
1 x estación de tren central  
1 x caja metálica  
8 x soporte para piezas de juego  
1 hoja de puntuación

**Objetivo del juego:**

El objetivo de cada ronda es ser el primer jugador en quedarse sin fichas o, si el «patio de maniobras» queda vacío, ser el que tiene menos puntos en las fichas que le quedan. Al final de la partida, gana el jugador que tenga la menor puntuación en el conjunto de todas las rondas. Recuerda tener a mano papel y lápiz para ir anotando los puntos.

**Preparación:**

Busca una superficie grande y llana para jugar, por ejemplo, una mesa ancha. Cada jugador elige uno de los trenes.

Antes de empezar la primera ronda, hay que decidir cuántas se quieren jugar en total. Para jugar 13 rondas complejas, se empieza con la ficha de dominó del doce doble.

Pero si solo se quiere jugar una partida corra de, digamos, cinco rondas, entonces se empieza con la ficha con un cuatro doble, y así sucesivamente.

Una vez decidido el número de rondas, aparta a un lado esta ficha de dominó que iniciará la ronda (siempre es un doble), y mezcla las restantes boca abajo en el centro de la mesa.

Después, cuenta el número de jugadores en el grupo y comprueba cuántas fichas debe tomar cada uno:

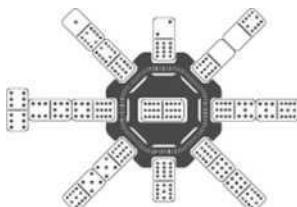
JUGADORES	2	3	4	5	6	7	8
FICHAS	16	16	15	14	12	10	9

A continuación, los jugadores seleccionan al azar sus fichas, ocultándolas a los demás participantes. Pon todas las fichas sobrantes a un lado, dejándolas boca abajo en lo que se conoce como «patio de maniobras».

Después, coloca la estación central en el centro de la mesa y pon la ficha doble previamente seleccionada en el medio. A partir de este momento, esta ficha se conoce como el «motor».

**Cómo se juega:**

El juego consiste en construir de manera estratégica un tren personal de fichas de dominó que parte de la estación central. En tu primer turno, debes empezar tu tren colocando una ficha en el andén más cercano a ti. En cada turno, irás colocando la ficha correspondiente en tu tren, tal como se hace en el dominó tradicional.

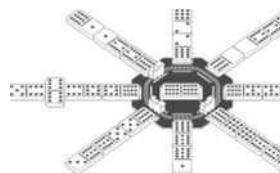


Empieza el jugador más joven, o bien el ganador de la ronda anterior cuando se inician rondas posteriores.

Luego vez hayas colocado tu primera ficha a continuación del motor, la ronda sigue en el sentido de las agujas del reloj. Cada jugador irá colocando su primera ficha para iniciar su tren y después, en cada turno, irá añadiendo más fichas.

Si no puedes colocar ninguna ficha, debes tomar una ficha del patio de maniobras. Si puedes colocarla, tienes la obligación de ponerla. Si no, debes poner tu tren de madera en la estación central, sobre el andén de tu tren personal, y exclamar «chu-chu!» para indicar a los demás

jugadores que tu tren está abierto.



A partir de entonces, cualquier jugador puede colocar, en su turno, una de sus fichas en los trenes personales que estén abiertos. Los trenes abiertos solo se pueden cerrar cuando el propietario puede cerrarlo colocando una ficha que corresponda. En este punto, el jugador retira su tren de madera para indicar a los demás jugadores que ya lo ha cerrado.

Cuando solo te quede una ficha, debes anunciarlo a los demás jugadores dando golpecitos en la mesa con tal ficha.

El primer jugador en quedarse sin fichas gana la ronda; la ronda también acaba cuando el patio de maniobras se queda vacío.

En cualquier caso, cada jugador debe sumar y apuntar todos los puntos de las fichas que le quedan, para luego hacer el recuento total de la partida.

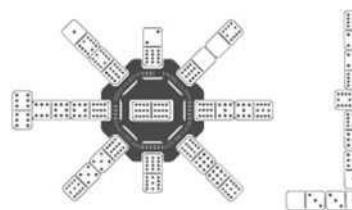
**El Supertren:**

¡El Supertren es un tren adicional que tiene sus propias reglas!

Se trata de un tren que se forma aparte, al lado del área principal de juego. Solo se puede iniciar uno por ronda.

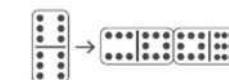
Cualquier jugador puede empezar el Supertren en su turno, usando una ficha que coincida con la ficha que hace de motor en la ronda.

El Supertren está siempre abierto a todos los jugadores y se puede alargar por ambos extremos. De este modo, ofrece a los jugadores más oportunidades de jugar sus fichas.

**Dobles:**

Las fichas con dobles siguen sus propias reglas. Si «abres un doble», ganas un turno extra y penalizas a los demás jugadores.

«Abrir un doble» significa colocar una ficha con un número doble en un tren, poniéndola de lado y a continuación de la ficha previa.



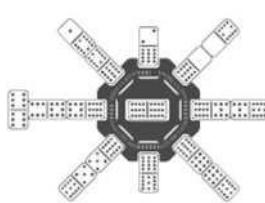
Seguidamente, tienes un turno extra y debes colocar una segunda ficha de tu elección en cualquier tren disponible.

Si el jugador que ha abierto el doble decide cerrarlo en su turno extra, la partida sigue de modo normal. No obstante, si deja el doble abierto, el siguiente jugador está obligado a cerrarlo.

Si el siguiente jugador no puede hacerlo, debe tomar una ficha del patio de maniobras y colocarla si corresponde. Si tampoco puede colocarla, pasa turno y entonces le toca cerrar el doble al siguiente jugador, y así sucesivamente. ¡No se pueden colocar fichas en ningún otro tren hasta que el doble se haya cerrado!



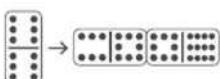




#### Dobbelt:

Dobbelt-domino-brikker bryder de normale regler. Hvis du "åbner en double" får du en bonustur og du kan potentielt straffe de andre spillere.

Den første regel for double er at spille en double-dominobrik sidelæns direkte efter den forrige brik, og doublen er nu 'åben':



Derefter skal du spille med en anden dominobrik efter eget ønske på et hvilket som helst åbent og kvalificeret tog.

Hvis spilleren, der åbnede doublen, beslutter sig for at lukke den i sin bonustur, fortsætter spillet som normalt. Men hvis doublen efterlades åben, skal den næste spiller lukke den.

Hvis den næste spiller ikke har en dominobrik, der passer, skal han vælge en ny dominobrik fra banegården og spille den, hvis den passer. Hvis spilleren stadig ikke har en dominobrik, der passer, skal alle spillere prøve at lukke den, når det bliver deres tur. Der kan ikke spilles på andre tog, før doublen er lukket!

Hvis du vælger en dobbelt-dominobrik fra banegården, mens en dobbelt-dominobrik allerede er åben, kan den spilles på et hvilket som helst åbent og kvalificeret tog. Derefter skal du vælge en anden dominobrik fra banegården og spille den, hvis den passer med den første åbne double.

Hvis mere end én double er åben, skal de lukkes i rækkefølgen, de blev spillet i.

#### Efterfølgende Runder:

For at starte en ny runde, skal du vælge en ny motor. For at gøre dette, skal du se nummeret på motoren fra sidste runde. F.eks. hvis det var dobbelt-tolv-dominobrikken, skal du trække en prik fra, for at se din nye motor. I dette tilfælde er det dobbelt-elleve-dominobrikken.

Spillet slutter, når runden, der blev startet med brikken med to blanke ender, slutter. Scorerne fra alle underne skal nu lægges sammen. Spilleren med den laveste samlede score vinder spillet!

#### Innehåll:

91 x dominobrickor  
9 x tågmarkörer  
1 x station  
1 x metallåda  
8 x kakelplattans hållare  
1 resultatlista

SE

#### Målsättning:

Målet med varje omgång är att vara den första spelaren som har spelat ut alla sina dominobrickor, eller alternativt, när "bangården" är tom, att vara den spelare som har lägst antal poäng från sina återstående dominobrickor.

I slutet av spelet är vinnaren den spelare som har lägst totalpoäng över alla omgångar! Kom ihåg att ta med papper och penna för att hållaräkningen under hela tävlingen.

#### Inställning:

Hitta en stor, plan yta att spela på, t.ex. ett brett bord.  
Alla spelare väljer en färgad tågmarkör.

Innan den första rundan påbörjas ska du bestämma hur många runder du vill spela totalt. Om du vill spela hela 13 omgångar bör du börja med dubbel-tolv-domino. Men om du bara vill spela ett kortare spel på till exempel fem omgångar, bör du börja med dubbel-fyra dominobrickor, och så vidare.

När du har bestämt dig lägger du den relevanta dubbeldominobrickan (matchande nummer i båda ändarna) åt sidan och fortsätter att blanda resten av dominobrickorna med framsidan nedåt i mitten. Räkna sedan antalet spelare i gruppen och kontrollera hur många dominobrickor var och en behöver ta ut:

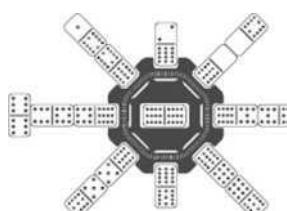
SPELARE	2	3	4	5	6	7	8
DRAG	16	16	15	14	12	10	9

Alla spelare väljer sedan fritt sina dominobrickor från mitten och håller sina personliga dominobrickor dolda för resten av gruppen. Lägg alla kvarvarande dominobrickor åt sidan och lämna dem med framsidan nedåt på den så kallade "bangården".

Placera nu tågstationens nav i mitten av bordet och placera den valda dubbeldominobrickan från tidigare i dess mitt. Denna dominobricka kallas nu för "motorn".

#### Spela Spelet:

Spelet går ut på att strategiskt bygga ett personligt dominotåg utåt från den centrala hubben. På din första tur börjar du ditt tåg på den plattform som är närmast dig. Du kan spela en domino var per tur och matcha den domino som kommer före den som med traditionella dominobrickor.

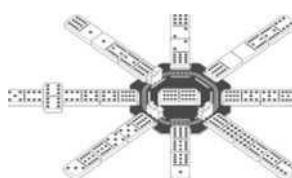


Den yngsta spelaren gör första turen eller alternativt vinnaren av föregående rond när de följande ronderna inleds.

Genom att matcha din första bricka med motor-domino går spelet medurs runt gruppen där varje spelare startar sitt eget personliga tåg och lägger till det för varje tur.

Om du inte har en matchande dominobricka att spela, måste du välja en ny domino från bangården.

Om den nya dominobrickan matchar måste den spelas. Om inte, måste du placera din tågmarkör på tågstationens nav på plattformen bredvid ditt personliga tåg och säga "woo! woo!" för att markera att den är officiellt "öppen" för alla andra spelare.



Öppna personliga tåg kan sedan spelas av vilken spelare som helst i gruppen med en matchande dominobricka på sin tur. Öppna personliga tåg kan bara bli stängda när tågägaren kan stänga det med en matchande dominobrickan. Vid denna tidpunkt kan spelaren ta tillbaka sin tågmarkör och signalera att den är stängd för de andra spelarna.

När du bara har en dominobricka kvar måste du meddela de andra spelarna genom att knacka på bordet med din sista bricka!

Den första spelaren som spelar ut alla sina dominobrickor vinner den omgången, eller alternativt när bangården är tom är omgången slut.

Hur som helst varje spelare ska sedan räkna det totala värdet av prickarna kvar på sina återstående dominobrickor och räkna upp detta varje omgång för sin kumulativa poäng.

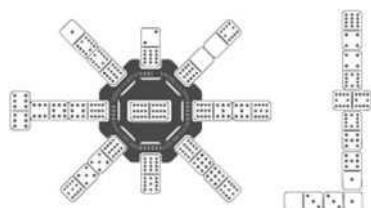
#### **Supertåget:**

Supertåget är ett extratåg som inte följer de vanliga reglerna!

Supertåget är ett separat tåg som går längs sidan av huvudspelytan, och endast ett kan startas per runda.

Alla spelare kan starta supertåget på sin tur med en dominobricka som matchar den centrala motorns dominobricka för den rundan.

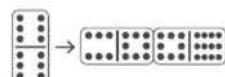
Supertåget är alltid öppet för alla spelare med en matchande dominobricka och kan spelas från båda hållen, vilket ger spelarna fler möjligheter att spela sina dominobrickor:



#### **Dubblar:**

Dubbel-domino-brickor bryter mot de normala reglerna. Att "öppna en dubbel" ger dig en bonusrunda och kan potentiellt straffa de andra spelarna.

Den första regeln för dubbel är att spela en dubbel-domino-bricka i sidled direkt efter den föregående brickan, och dubbeln är nu "öppen":



Därefter måste du spela ut en valfri andra dominobricka på valfritt öppet och kvalificerat tåg.

Om den spelare som öppnade dubbeln bestämmer sig för att stänga den på sin bonusrunda fortsätter spelet som vanligt. Men om dubbeln lämnas öppen är nästa spelare skyldig att stänga den.

Om nästa spelare inte har en matchande dominobricka måste han eller hon välja en ny dominobricka från bangården och spela den om den matchar. Om de fortfarande inte har någon lämplig dominobricka är alla spelare skyldiga att försöka stänga den på sin tur. Inga andra tåg kan spelas förrän dubbeln är stängd!

Om du väljer en dubbel-domino-bricka från bangården medan en dubbel-domino-bricka redan är

öppen, kan den spelas på vilket öppet och berättigat tåg som helst. Du måste sedan välja en annan dominobricka från bangården och spela den om den matchar den första öppna dubbeln. När det finns mer än en öppen dubbel ska de stängas i den ordning som de spelades.

#### **Efterföljande Omgångar:**

För att påbörja en ny omgång måste du välja en ny motor. För att göra detta, kontrollera numret på motorn från den senaste omgången. Om det till exempel var dominobrickan dubbel-tolv, drar du bort en prick för att avslöja din nya motor: som i det här fallet är dominobrickan dubbel-elva.

Spelet avslutas i slutet av den runda som påbörjades med den dubbela tomma brickan. Poängen från alla omgångar ska räknas samman; spelaren med den längsta poängen vinner spelet!